

بازی های حرکتی هوشمند

ترجمه و تألیف

ندا شاهین

رضوان هرسج ثانی

انتشارات آموزش (نو آموز)

سرشناسه	Sher, Barbara : م.شر، باربارا ۱۳۴۴
عنوان و نام پدیدآور	: بازی‌های حرکتی هوشمندانه ترجمه و تألیف ندا شاهین، رضوان هرسج‌ثانی.
مشخصات نشر	: تهران : شرکت انتشارات آموزش - نوآموز، ۱۳۹۱.
مشخصات ظاهری	: ۹۷-۹۸-۹۹ : ۹۷۸-۶۰۰-۵۸۱۹-۱۵-۱
شابک	: ۹۷۸-۶۰۰-۵۸۱۹-۱۵-۱
وضعیت فهرست نویسی: فیا	
یادداشت	: کتاب حاضر ترجمه بخشی از کتاب "Smart play : 101 fun, easy games that enhance intelligence, ©2004" به فارسی ترجمه شده است.
زبان دیگر	: بازی‌های هوش : ۱۰۱ بازی آسان برای افزایش هوش.
موضوع	: بازی‌های آموزشی
موضوع	: سرگرمی‌های خلاقانه
شناسه افزوده	: ۱۳۵۶ - مترجم شاهین، ندا.
شناسه افزوده	: ۱۳۵۶ - مترجم هرسج ثانی، رضوان.
رده بندی کنگره	: ۱۳۹۱ : ۹۷۸-۶۰۰-۵۸۱۹-۱۵-۱
رده بندی دیویی	: ۳۷۱.۳۷۱
شماره کتابشناسی ملی	: ۲۸۶۷۶۲۴

شرکت
انتشارات آموزش
نوآموز

تهران - خیابان مظفر، بین طالقان و دمشق، شماره ۱۱۰، تلفن: ۸۸۹۴۰۰۶

نام کتاب: بازی‌های حرکتی هوشمند

نویسندگان: ندا شاهین، رضوان هرسج ثانی

طرح روح جلد: شهرزاد تهرانی

ناشر: شرکت انتشارات آموزش (نوآموز)

چاپ و صحافی: فرشیوه

تیراژ: ۲۰۰۰ جلد

چاپ اول: ۱۳۹۱

لیتوگرافی: جوهری

قیمت: ۴۰۰۰ تومان

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۵۸۱۹-۱۵-۱

ISBN: 978-600-5819-15-1

همه حقوق این اثر محفوظ است.

فهرست

مقدمه

فصل اول

بازی‌هایی که مهارت‌های دیداری و فضایی - مکانی را تقویت می‌کند:

- ۱ - نوشتن کتاب با رنگ‌های دلخواه
- ۲ - جستجو برای پیدا کردن اشیاء با رنگی خاص
- ۳ - پیدا کردن کارت‌های هم‌رنگ
- ۴ - ساختن پازل با جعبه غلات و مانند آن
- ۵ - جور کردن در ظرف‌ها
- ۶ - حدس بزنید زیر کدام قوطی است؟
- ۷ - خریدن مواد غذایی از فروشگاه
- ۸ - رانندگی در فضای خالی
- ۹ - پریدن روی شکل‌ها

فصل دوم

بازی‌هایی که مهارت‌های کلامی - زبانی را افزایش می‌دهد:

- ۱ - ماهی‌گیری
- ۲ - درست کردن حروف الفبا
- ۳ - درست کردن حروف شنی
- ۴ - نوشتن حروف خال خالی

فصل سوم

بازی‌هایی که مهارت‌های ریاضی را افزایش می‌دهد:

- ۱ - شمردن نی
- ۲ - انداختن قوطی‌ها با توپ
- ۳ - درست کردن گردن بند با حبوبات
- ۴ - حدس بزن تصویر چه کسی یا چه چیزی است؟
- ۵ - پرتاب کردن توپ

فصل چهارم

بازی‌هایی که مهارت‌های حرکتی را افزایش می‌دهد:

- ۱ - پتوسواری
- ۲ - پرش روی پلاستیک‌های حباب دار
- ۳ - پیدا کردن اشیاء گم شده در برج
- ۴ - پریدن روی ردپاهای کاغذی
- ۵ - بادکنک بازی
- ۶ - ساختن مجسمه با خلال دندان
- ۷ - خلق آثار هنری با قطره چکان
- ۸ - طراحی روی سنگ

فصل پنجم

بازی‌هایی که مهارت‌های بین فردی را افزایش می‌دهد:

- ۱ - چه کسی آنجاست؟
- ۲ - پرتاب سنگریزه
- ۳ - درست کردن ساندویچ آدم
- ۴ - پریدن روی برگ‌های نیلوفر
- ۵ - خط خطی کردن روی کاغذ
- ۶ - درست کردن کلاه روزنامه‌ای
- ۷ - از این طرف حرکت کنید
- ۸ - حدس بزن چه کسی است؟

مقدمه

معمولاً درس‌ها یا مهارت‌هایی را که با به کار گرفتن اعضای بدن خود می‌آموزیم، بهتر به خاطر می‌سپاریم و به ندرت فراموش می‌کنیم. یادگیری یک مهارت، به صورت عملی و با انجام دادن آن، فراموش ناشدنی است. به عنوان مثال، وقتی کودکان پنج بار به جلولی لی می‌کنند، مفهوم عدد پنج را بهتر و آسان تر درک می‌کنند تا این که بخواهیم تصویر پنج سیب را به آن‌ها نشان دهیم و امیدوار باشیم مفهوم عدد پنج را به خوبی یاد بگیرند. در تشخیص رنگ‌ها نیز کودکانی که به دنبال اشیایی با رنگ خاص می‌گردند یا کارت‌های هم رنگ را با یکدیگر تطبیق می‌دهند به نسبت کودکانی که فقط به آن‌ها گفته شود: «این رنگ، آبی، سبز یا... است.» راحت تر مفهوم رنگ‌ها را می‌آموزند. بدیهی است که از این طریق می‌توان به کودکان در امر تقویت مهارت‌های ذهنی، کمک بسزایی کرد.

با توجه به رابطه و نسبت بازی با ماهیت درونی کودکان، می‌توانیم موارد آموزشی مورد نظر را از طریق بازی به کودکان ارائه کنیم تا یادگیری با تفریح و سرگرمی صورت گیرد. قابل ذکر است نتایج یادگیری با تنش و فشار روحی، منفی خواهد بود و به جای موارد آموزشی مطرح شده، خاطراتی ناخوشایند از فضای یادگیری پر از استرس در ذهن کودک نقش می‌پذیرد. بازی کردن با هدف تقویت مهارت‌های حرکتی، شناختی، کلامی، دیداری، فضایی - مکانی، ریاضی و بین فردی، بسیار سازنده و نتیجه بخش است.

کتاب حاضر، مجموعه‌ای از بازی‌هایی است که برای تقویت مهارت‌های حرکتی، شناختی، کلامی، دیداری، فضایی - مکانی، ریاضی و بین فردی تالیف شده است. در فرایند تدوین فصل‌های این مجموعه سعی شد تا کاربردی ترین بازی‌هایی انتخاب شود که در خانه و مکان‌های آموزشی عمومی مانند مهدهای کودک و ... می‌توان انجام داد.

قابل ذکر است از آن جایی که سلیقه افراد در انتخاب بازی‌ها با توجه به سن و ویژگی فردی کودکان متفاوت است، بازی‌های این مجموعه، با توجه به گروه‌های سنی دسته‌بندی نشده‌اند و همه کودکان با گروه‌های سنی مختلف می‌توانند از بازی‌های این کتاب استفاده کنند.

در پایان امید است این مجموعه، برای اولین معلمان کودکان یعنی والدین، برای داشتن فرزندانی باهوش و موفق و هم‌چنین برای مربیانی که به آموزش کودکان مشغول هستند، مانند مربیان مهدهای کودک و سایر مرکز آموزشی مفید باشد.

مترجمان

www.ketab.ir