

سويفت به زبان ساده

www.ketab.ir

تالیف:

مبین ولدی

سرشناسه: ولدی، مبین، ۱۳۸۰-

عنوان و نام پدیدآور: سويفت به زبان ساده / مبین ولدی. - مشخصات نشر: تهران: انتشارات ماهواره، ۱۳۹۸.
مشخصات ظاهری: ۱۵۰ص.: مصور (رنگی). شابک: 5-700-459-600-978- وضعیت فهرست نویسی:
فیا- موضوع: سويفت (زبان برنامه نویسی کامپیوتر) - (Swift (Computer program language -
آی.او.اس. (منبع الکترونیکی) - (iOS (Electronic resource - آیفون (تلفن هوشمند) -- برنامه نویسی -
Programming - iPhone (Smartphone) - رده بندی کنگره: ۷۷۴/۷۶QA - رده بندی دیویی:
۵۹۷۵۹۷۶ - شماره کتابشناسی ملی: ۱۶۷/۰۰۴

سويفت به زبان ساده

تأليف: مبین ولدی

ناشر مجوز: تهران، ماهواره

نوبت چاپ: اول، ۱۳۹۸

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۴۵۹-۷۰۰-۵

ناظر کتاب: هانیه داودی

تیراژ: ۵۰۰ جلد

قیمت: ۲۰۰۰۰ تومان

آماده سازی و چاپ: ایده پردازان ره جوی شریف

آدرس: تهران، خ انقلاب - خ منیری جاوید ساختمان دانشجو - طبقه ۴ واحد ۸

موسسه ایده پردازان ره جوی شریف تلفن ۶۶۴۷۵۰۳۱-

مسئولیت صحت مطالب و پاسخگویی به شکایت های حقوق مادی و معنوی کتاب بر عهده مولف است.

کلیه حقوق محفوظ است.

ماده ۲۳ قانون حمایت از مولفان و مصنفان - هرکس تمام یا قسمتی از اثر دیگری را که مورد حمایت این قانون است به نام خود یا به نام پدید آورنده بدون اجازه او و یا عالماً عامداً به شخص دیگری غیر از پدید آورنده نشر یا پخش یا عرضه کند به حبس تادیبی از شش ماه تا سه سال محکوم خواهد شد.

مقدمه:

سویفت یک زبان برنامه‌نویسی چند شیوه‌ای و از نوع کامپایلری است که برای توسعه macOS، iOS، watchOS و tvOS توسط شرکت اپل ساخته شده است. سویفت برای کار با فریمورک‌های Cocoa و Cocoa Touch اپل و تعامل با حجم عظیمی از کدهای Objective-C نوشته شده برای محصولات اپل طراحی شده است. سویفت می‌خواهد جلوی خطاهای برنامه‌نویسی را بیشتر بگیرد و امنیت بیشتری نسبت به Objective-C داشته باشد و در عین حال نگارش مختصرتر و کوتاه‌تری داشته باشد. این زبان توسط کامپایلر LLVM که درون برنامه Xcode قرار دارد (و برای لینوکس به صورت برنامه جدا در دسترس است) ساخته می‌شود و سپس از runtime زبان Objective-C بهره می‌برد که اجازه می‌دهد کدهای سویفت کنار کدهای C، ++C و Objective-C در کنار هم در یک برنامه اجرا شود.

سویفت از مفاهیم پایه‌ای پشتیبانی می‌کند که زبان Objective-C را انعطاف‌پذیر (مخصوصاً در dynamic dispatch و binding late) و قابل گسترش نموده است. این امکانات به عنوان تعادل کارایی و امنیت معروف هستند و سویفت برای حل آن طراحی شده است. برای امنیت، سویفت یک سیستم معرفی کرده که به رفع خطاهای رایج برنامه‌نویسی مانند اشاره‌گرهای خالی، کمک می‌کند، همچنین نگارش‌های ساده‌تر برای سهولت در خواندن کد نیز معرفی شده است. برای مشکلات کارایی، اپل تلاش قابل توجهی برای بهینه‌سازی انجام داده که سربار فراخوانی متدها را از بین می‌برد و فرایند را ساده‌تر می‌کند. اساساً سویفت مفهوم گسترش قراردادی (protocol extensibility) را دربرمی‌گیرد که به تایپ‌ها، ساختارها و کلاس‌ها می‌توان افزود. اپل این قابلیت را به عنوان یک تغییر جدی در شیوه برنامه‌نویسی می‌داند و به عنوان «برنامه‌نویسی قرارداد محور» از آن یاد می‌کند.

سویفت در کنفرانس جهانی توسعه‌دهندگان اپل (WWDC) در سال ۲۰۱۴ معرفی شد. در سال ۲۰۱۴ با یک بروزرسانی به نسخه ۱.۰۲ ارتقاء پیدا کرد و با یک بروزرسانی بزرگ، در WWDC سال ۲۰۱۵ به نسخه ۲ بروز شد. در نسخه ۲.۰۲ متن باز شد و تحت لیسانس آپاچی ۲.۰ در ۳ دسامبر ۲۰۱۵ برای پلتفرم‌های اپل و لینوکس عرضه شد. IBM هم سایت شبیه‌ساز سویفت خود را معرفی نمود که در آن توسعه‌دهندگان می‌توانند در یک سمت کد سویفت بنویسند و در سمت دیگر خروجی آن را مشاهده کنند.

فهرست کتاب

صفحه	عنوان
۱	فصل ۱: ایکس کد و سوئفت
۲	نصب ایکس کد:
۲	حالا SDK چیست؟
۲	Programing library چیست؟
۳	ساخت اولین برنامه
۸	معرفی کردن StoryBoard
۱۰	اضافه کردن عناصر اینترفیس با استفاده از کتابخانه: object
۱۷	ذخیره کردن کارها
۱۷	اجرا برنامه روی یک آیفون فیزیکی
۲۴	آنچه شما آموخته اید
۲۵	فصل ۲: یادگیری کدنویسی در Playground
۲۷	متغیرها و ثابت ها
۳۰	نام گذاری ثابت ها و متغیرها
۳۰	نام گذاری ثابت ها و متغیرها
۳۱	انواع داده ها
۳۱	اعلام انواع مختلف داده ها
۳۲	انواع داده های ضروری
۳۵	تبدیل انواع داده ها با CASTING
۳۶	عملگرها
۳۹	ترتیب عملیات ها
۳۹	عملیات مرتب سازی با پرانتز

۴۰	اپراتورهای تخصیص مرکب
۴۲	آنچه شما آموخته اید
۴۳	فصل ۳: دستورهای شرطی
۴۴	عبارات بولی
۴۶	عبارات بولی مرکب
۴۶	اپراتورهای منطقی
۴۸	عبارات ترکیبی بولی با اپراتورهای منطقی
۵۵	آنچه شما آموخته اید
۵۷	فصل ۴: حلقه ها
۵۸	باز کردن Debug area:
۶۱	شرایط آزمایش با حلقه While
۶۶	تودرتویی و محدوده
۶۸	محدوده ثابت و متغیر
۷۱	آنچه شما آموخته اید
۷۳	فصل ۵: امن نگه داشتن برنامه های خود با: OPTIONALS
۷۴	Optional چیست؟
۷۴	ایجاد OPTIONALS
۷۵	باز کردن اختیاری ها
۷۹	یک نوع خاص از عملگر ها
۸۰	آنچه شما آموخته اید
۸۱	فصل ۶: دیکشنری و آرایه ها
۸۲	آرایه ها
۸۳	استفاده از mutable و immutable arrays
۸۳	استفاده از نوع: inference
۸۴	اقدام قابل وصول در یک ARRAY
۸۵	اضافه کردن اقدام به یک ARRAY