

# آموزش پیشرفته نحوه کار با نرم افزار استوری لاین

## مؤلفین:

دکتر سلیمان احمدی

عضو هیئت علمی دانشگاه علوم پزشکی شهید بهشتی

سید محسن معصومیان حسینی

دانشجوی دکتری تخصصی یادگیری الکترونیکی در علوم پزشکی

دکتر سیده تکتّم معصومیان حسینی

عضو هیئت علمی دانشگاه علوم پزشکی مجازی

آناهیتا مومنیان

کارشناس ارشد مدیریت پروژه



- عنوان و نام پدیدآور : آموزش پیشرفته نحوه کار با نرم افزار استوری لاین/ مولفین سلیمان احمدی...[و دیگران].
- مشخصات نشر : تهران: دانشگاه علوم پزشکی و خدمات بهداشتی درمانی شهید بهشتی، ۱۴۰۰.
- مشخصات ظاهری : ۱۴۰ص: مصور(رنگی).
- شابک : 978-622-7595-19-2
- وضعیت فهرست نویسی : فیا
- یادداشت : مولفین سلیمان احمدی، سیدمحسن معصومیان حسینی، سیدمکتوم معصومیان حسینی، آناهیتا مومنیان.
- موضوع : نرم افزار استوری لاین
- موضوع : (Story line (Computer software
- موضوع : چندرسانه ای های تعاملی
- موضوع : Interactive multimedia
- شناسه افزوده : احمدی، سلیمان، ۱۳۴۹ -
- شناسه افزوده : دانشگاه علوم پزشکی و خدمات بهداشتی درمانی شهید بهشتی
- شناسه افزوده : Health Services & Shahid Beheshti University of Medical sciences
- رده بندی کنگره : QA۷۶/۷۶
- رده بندی دیویی : ۷۹۰/۰۲۸۵۶۷
- شماره کتابشناسی ملی : ۷۶۵۰۹۷۲
- اطلاعات رکورد : فیا
- کتابشناسی : کتابشناسی

|             |                                                                 |
|-------------|-----------------------------------------------------------------|
| عنوان       | : آموزش پیشرفته نحوه کار با نرم افزار استوری لاین               |
| مولفان      | : دکتر سلیمان احمدی - سید محسن معصومیان حسینی - آناهیتا مومنیان |
| نوبت چاپ    | : اول / ۱۴۰۰                                                    |
| انتشارات    | : دانشگاه علوم پزشکی و خدمات بهداشتی درمانی شهید بهشتی          |
| شمارگان     | : ۵۰۰ جلد                                                       |
| چاپ و تکثیر | : روشنی                                                         |
| شماره شابک  | : ۹۷۸-۶۲۲-۷۵۹۵-۱۹-۲                                             |
| صحافی       | : درنا                                                          |
| قیمت        | : ۱۲۰ / ۰۰۰ تومان                                               |

|    |                                                                 |
|----|-----------------------------------------------------------------|
| ۱  | فهرست مطالب                                                     |
| ۳  | مقدمه مولفین                                                    |
| ۵  | فصل اول: معرفی اجزای کاربردی نرم افزار و ساخت محتوای الکترونیکی |
| ۶  | معرفی اجزای منوی file                                           |
| ۷  | معرفی اجزای منوی home                                           |
| ۱۱ | تنظیمات کلی پروژه                                               |
| ۱۸ | Publish براساس فرمت‌های موجود                                   |
| ۱۹ | خروجی براساس Web                                                |
| ۲۰ | خروجی براساس Articulate Online                                  |
| ۲۰ | خروجی براساس LMS                                                |
| ۲۰ | خروجی براساس CD برپایه Exe                                      |
| ۲۱ | خروجی براساس Word                                               |
| ۲۱ | معرفی اجزای منوی insert                                         |
| ۲۱ | معرفی اجزای قسمت Slide                                          |
| ۲۴ | انواع اسلایدهای Freeform                                        |
| ۳۰ | معرفی اجزای بخش Media از منوی Insert                            |
| ۴۰ | معرفی بخش Interactive Objects از منوی Insert                    |
| ۵۴ | معرفی اجزای منوی Slide                                          |
| ۵۴ | اجزای بخش Quizzing                                              |
| ۵۴ | Graded Question                                                 |
| ۵۵ | سوال True/False                                                 |
| ۵۷ | سوالات Multiple Choice                                          |
| ۵۸ | سوالات Multiple Response                                        |
| ۵۸ | سوالات Fill In The Blank                                        |
| ۵۹ | سوالات Word Bank                                                |
| ۶۰ | سوالات Matching Drag & Drop                                     |
| ۶۱ | سوالات Matching Drop Down                                       |
| ۶۲ | سوالات Sequence Drag & Drop                                     |
| ۶۳ | سوالات Sequence Drop Down                                       |
| ۶۴ | سوالات Numeric                                                  |
| ۶۵ | سوالات Hotspot                                                  |
| ۶۶ | Survey Question                                                 |
| ۷۱ | Result                                                          |
| ۷۴ | Question Banks                                                  |
| ۷۵ | معرفی اجزای منوی Design                                         |
| ۷۸ | معرفی اجزای منوی Animations                                     |
| ۸۱ | معرفی اجزای منوی View                                           |
| ۸۴ | فصل دوم: استوری لاین پیشرفته                                    |
| ۸۵ | Slide Master                                                    |
| ۸۶ | Feedback Master                                                 |
| ۸۷ | Reference و Variables                                           |
| ۸۷ | بررسی انواع Variables                                           |

امروزه در بسیاری از مراکز آموزشی دنیا دوره‌های آموزشی الکترونیکی و آموزش‌های مجازی ارائه می‌شود. استفاده از برنامه‌های مختلفی که برای این منظور تهیه شده است، تنوع زیادی به این دوره‌ها داده است اما همانند بسیاری از زمینه‌های دیگر این مورد هم در کشور ما خیلی از حالت سنتی آموزش فاصله نگرفته است. تصور کنید زمانی که تلویزیون آموزشی به عنوان فناوری نو ظهور داعیه‌دار انقلابی در نظام‌های آموزشی بود. اما در عمل همان آموزش کلاس‌های سنتی در قالب تلویزیون ظاهر شد و بعضی از کشورها مانند انگلستان با بی‌بی‌سی پرایم به طراحی برنامه‌های آموزشی مبتنی بر تلویزیون روی آوردند و از نتایج ارزشمند این فناوری بهره بردند؛ اما در بسیاری از کشورها از جمله ایران، نگاه سیستمی به این امر نداشته و از این رهگذر فناورانه جز صرف هزینه‌های هنگفت مالی و زمانی نتیجه‌ای به دست نیاوردند.

امروزه فضای اینترنت و خدمات آموزشی آن مانند دوره‌های آموزش الکترونیکی و یادگیری الکترونیکی هم دچار همان سرنوشت تلویزیون آموزشی شده‌اند. زمانی دوربین فیلم‌برداری جلوی مدرس گذاشته می‌شد و چهره معلم را به قاب تلویزیون منتقل می‌کرد و اکنون دوربین‌های وب کم وظیفه انتقال تصویر و صوت معلم به درگاه‌های فضای مجازی را عهده‌دار شده‌اند. این کتاب در کنار مزایایی مانند روش آموزش قیاسی پنهان، این قابلیت را برای طراحان آموزشی فراهم می‌کند تا دوره‌های آموزشی جذاب و تعاملی را طراحی کنند، بازی آموزشی بسازند، تکالیف یادگیری تهیه کنند و از قابلیت‌های بسیاری که اینترنت و فضای الکترونیکی فراهم نموده است، استفاده بهینه نمایند. ویژگی بارز و مهم کتاب حاضر که به آموزش تلفیقی از آرتیکولیت استوری لاین ۳ (Articulate storyline) و آرتیکولیت استوری لاین ۳۶۰ می‌پردازد آن است که راهنمای عملی بسیار خوبی برای ساخت و تولید برنامه‌های چند رسانه‌ای با بهره‌گیری از نرم‌افزار استوری لاین برای اساتید، معلمان، دانشجویان و سایر ذینفعان حوزه تولید محتوا و کسانی که به هر نحوی می‌خواهند از این بستر نرم افزاری در جریان تعلیم و تربیت بهره ببرند فراهم می‌نماید.

نرم‌افزار Articulate Storyline به شما این امکان را می‌دهد تا از تخیلات خود بهره بگیرید و خلاقیت خود را تقویت کنید و به راحتی سناریوهای رؤیایی خود را به صورت پروژه‌های عملی تهیه و تولید نمایید. کتاب حاضر به شما این امکان را می‌دهد که چگونگی انجام آن را بیاموزید و به راحتی بتوانید همه پروژه‌های استوری لاین‌تان را بسازید و منتشر کنید. در این کتاب که مبتنی بر تجربیات حرفه‌ای و آموزشی تیم مولفین نگاشته شده است سعی بر آن است تا مطالب به شکلی ساده و کاربردی و مبتنی بر به تصویر کشیدن رابط‌های کاربری خود نرم افزار ارایه گردد. امید است که این اثر بتواند نقشی هرچند کوچک در خدمت به جامعه دانشگاهی و ارایه آموزش‌های باکیفیت ایفا نماید.