

پاستون

با مثال

آموزش برنامه با ۱۵۰ تمرین

مؤلف:

نیکولا لپسی

مترجمین:

سعید راحتی - مائده راحتی

۱۴۰۰

سرشناسه	لیسی، نیکولا
عنوان و نام پدیدآور	Lacey, Nichola
مشخصات نشر	پایتون با مثال آموزش برنامه با ۱۵۰ تمرین/مؤلف نیکولا لیسی؛ مترجمین سعید راحتى، مانده راحتى.
مشخصات ظاهری	تهران: شمیم رشد، ۱۴۰۰.
شابک	۲۱۶ ص.
وضعیت فهرست نویسی	۹۷۸-۶۲۲-۹۴۱۲۵-۱-۰
یادداشت	فیبیا
موضوع	عنوان اصلی: Python by example : learning to program in 150 challenges ، 2019. پایتون (زبان برنامه نویسی کامپیوتر) Python (Computer program language)
شناخته افزوده	راحتى، سعید، ۱۳۴۶ - مترجم
شناخته افزوده	راحتى، مانده، ۱۳۷۵ - مترجم
رده بندی کنگره	QA۷۶/۷۳
رده بندی دیویی	۰۰۵/۱۳۳
شماره کتابشناسی ملی	۸۶۸۲۵۴۴
اطلاعات رگرید کتابشناسی	فیبیا



نام کتاب: پایتون با مثال، آموزش برنامه با ۱۵۰ تمرین

مؤلف: نیکولا لیسی

مترجمین: سعید راحتى - مانده راحتى

ناشر: انتشارات شمیم رشد

شمارگان: ۱۰۰۰

قطع: وزیری

تاریخ انتشار: ۱۴۰۰

صفحات: ۲۱۶

ناظر فنی: بنیامین اسماعیلی

امور فنی و چاپ: چاپخانه

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۹۴۱۲۵-۱-۰

حق چاپ محفوظ است

دفتر انتشارات شمیم رشد: تهران، اکباتان بیمه سوم مجتمع اتحاد پلاک ۳۴، تلفن: ۴۴۶۵۰۲۶۵

فهرست مطالب

۷	پیش‌گفتار مترجمین
۹	مقدمه
۱۲	دانلود پایتون

بخش اول: یادگیری پایتون

۱۷	تمرین‌های ۱-۱۱: مبانی
۲۴	تمرین‌های ۱۲-۱۹: دستورهای if
۳۱	تمرین‌های ۲۰-۲۶: رشته‌ها
۳۸	تمرین‌های ۲۷-۳۴: ریاضی
۴۲	تمرین‌های ۳۵-۴۴: حلقه For
۴۸	تمرین‌های ۴۵-۵۱: حلقه while
۵۴	تمرین‌های ۵۲-۵۹: تصادفی
۵۹	تمرین‌های ۶۰-۶۸: گرافیک turtle
۶۷	تمرین‌های ۶۹-۷۹: چندتایی‌ها، فهرست‌ها و واژه‌نامه‌ها
۷۷	تمرین‌های ۸۰-۸۷: کار بیشتر با رشته
۸۲	تمرین‌های ۸۸-۹۵: آرایه‌های عددی
۸۹	تمرین‌های ۹۶-۱۰۴: فهرست‌ها و واژه‌نامه‌های دوبعدی
۹۷	تمرین‌های ۱۰۵-۱۱۰: خواندن و نوشتن در یک فایل متنی
۱۰۲	تمرین‌های ۱۱۱-۱۱۷: خواندن و نوشتن در یک فایل csv
۱۱۲	تمرین‌های ۱۱۸-۱۲۳: زیر برنامه‌ها
۱۲۴	تمرین‌های ۱۲۴-۱۳۲: رابط گرافیکی کاربر Tkinter

- ۱۳۶ تمرین‌های ۱۳۳-۱۳۸: مطالبی بیشتر از Tkinter
- ۱۴۶ تمرین‌های ۱۳۹-۱۴۵: SQLite

بخش دوم: یادگیری پایتون

- ۱۶۵ مقدمه‌ای بر فصل دوم
- ۱۶۶ تمرین ۱۴۶: کد انتقالی
- ۱۷۰ تمرین ۱۴۷: مغز متفکر
- ۱۷۵ تمرین ۱۴۸: گذرواژه‌ها
- ۱۸۱ تمرین ۱۴۹: جداول ضرب (GUI)
- ۱۸۳ تمرین ۱۵۰: نگارخانه هنری
- ۱۹۰ بعدش چه؟
- ۱۹۱ واژه‌نامه
- ۲۱۴ نمایه

پایتون زبان رایانه‌ای بسیار همه‌پسندی است که در حال حاضر به‌عنوان یک زبان ساده و روان تدریس می‌شود. ماهیت پیمانه‌ای بودن این زبان سبب شده تا علاوه بر امکان آموزش سریع به مبتدیان، شرایط استفاده از آن در پروژه‌های پیچیده فراهم باشد. امروزه علاوه بر آموزش از طریق کتاب، راه‌های بسیاری برای فراگیری این زبان وجود دارد. تجربه نشان می‌دهد که استفاده از روش ترکیبی ارائه در کلاس و استفاده هم‌زمان از یک کتاب، مطمئن‌ترین روش آموزش می‌باشد. البته نباید فراموش کرد که برای فراگیری پایتون علاوه بر آموزه‌های نظری نیازمند کسب مهارت‌هایی هستیم تا بتواند در عمل از آن استفاده کنیم.

کتاب «پایتون با مثال؛ آموزش برنامه با ۱۵۰ تمرین»، با دربرداشتن ۱۵۰ تمرین گوناگون موضوعات زیادی را پوشش می‌دهد. در این کتاب تأکید بر این است که پس از آموزش هر مطلب هرچند کوتاه سریع دست‌به‌کار شوید و کدنویسی را آغاز کنید. با این روش احساس توانایی در برنامه‌نویسی خیلی سریع شکل می‌گیرد و مشخص می‌تواند به‌سادگی با مطالب پیچیده‌ای که پیش روی دارند برخورد کنند.

برای بهره‌مندی از نظرات همکاران محترم و دانشجویان و دانش‌آموزان و کلیه اشخاصی از کتاب به هر نحوی استفاده می‌کنند، گروهی به نام *python by example* در شبکه‌های اجتماعی ایجاد شده است.

پاییز ۱۴۰۰

سعید راحتی - مانده راحتی