

کاربرد نرم افزار depth map

در چیدمان فضا

سیده معصومه ابطحی

نیکان کتاب

پاییز ۱۳۹۹

سرشناسه
عنوان و نام‌پدیدآور

ابطحی، سیده معصومه، ۱۳۶۳-
کاربرد نرم‌افزار depth map در چیدمان فضا / سیده معصومه ابطحی.

مشخصات نشر
مشخصات ظاهری
شابک
وضعیت فهرست‌نویسی
موضوع
موضوع
موضوع
موضوع
موضوع
موضوع

زنجان: نیکان کتاب، ۱۳۹۹.
۱۰۲ ص.
: ۸-۶۱۲-۱۹۶-۹۶۴-۹۷۸-۳۰۰۰۰۰ ریال
قیبا
معماری - طراحی - نرم افزار
Architectural design - Software:
نرم‌افزار دیس مپ
Depth map (Computer software) :
فضا در معماری - نرم افزار
Space (Architecture) -- Software:

رده‌بندی کنگره
رده‌بندی دیویی
شماره کتابشناسی ملی

N/ ۳۷۲
۳۰/۲۸
۳۰۰۰۰۰ : ۳۰۰۰۰۰

کاربرد نرم‌افزار depth map در چیدمان فضا
سیده معصومه ابطحی

امور فنی: نیکان کتاب
لیتوگرافی: ولیعصر
چاپ اول: پاییز ۹۹
طراحی جلد: آتلیه سگال (رجبی - کرمی)
تیراژ: ۱۰۰۰ نسخه
قیمت: ۳۰۰۰۰ تومان
شابک: ۹۷۸-۹۶۴-۱۹۶-۶۱۲-۸

دفتر نشر:

زنجان: چهارراه سعدی، روبروی بانک پاسارگاد، کوچه شهید باقری، ساختمان سپهر، واحد ۴

تلفکس: ۰۲۴-۳۳۳۳۵۵۴۱-۲ / همراه: ۰۹۱۲۲۴۲۵۵۹۴
Email: Nikanketab@yahoo.com
www.nikanketab.ir

حق چاپ محفوظ است .

فهرست مطالب

عنوان	صفحه
پیش‌گفتار	۱۱

فصل اول:

معرفی و تاریخچه چیدمان فضایی/۱۳

۱-۱- معرفی و تاریخچه	۱۴
۲-۱- خاستگاه فلسفی	۱۶
۳-۱- چیدمان فضا و علم ریاضیات جدید	۱۸
۴-۱- کاربرد عملی چیدمان فضا	۱۹
۵-۱- جایگاه و کاربرد تکنیک چیدمان فضا در مهندسی شهرسازی و طراحی شهری و برنامه ریزی شهری	۲۱

فصل دوم:

مفاهیم و تعاریف پایه‌ای تکنیک چیدمان فضا / ۲۳

- ۱-۲- پیش مفاهیم..... ۲۴
- ۱-۱-۲- گونه زیستی پنهان..... ۲۴
- ۲-۱-۲- گونه کالبدی..... ۲۴
- ۱-۱-۲- یک‌رئندی فضایی..... ۲۵
- ۴-۱-۲- فضای محدب، فضای مقعر..... ۲۵
- ۵-۱-۲- نظریه حرکت میخی..... ۲۶
- ۶-۱-۲- گراف..... ۲۸
- ۲-۲- مفاهیم اصلی تکنیک چیدمان فضا..... ۲۹
- ۱-۲-۲- انواع دسترسی و انواع آن..... ۳۱
- ۲-۲-۲- نقشه محوری..... ۳۱
- ۳-۲-۲- گام فضایی..... ۳۲
- ۴-۲-۲- اتصال..... ۳۱
- ۵-۲-۲- هم‌پوندی..... ۳۳
- ۶-۲-۲- عمق..... ۳۶
- ۷-۲-۲- وضوح..... ۳۷

۳۹.....	۲-۲-۸-ارزش کنترل
۳۹.....	۲-۲-۹-مقدار انتخاب
۳۹.....	۲-۲-۱۰-انتروی و انتروی نسبی
۴۰.....	۲-۲-۱۱-شعاع چرخش

فصل سوم:

نقشه‌های و نمونه‌های به کارگیری تکنیک چیدمان ۴۲/

فصل چهارم:

معرفی و آموزش نرم افزار ۴۸/ DEPTH MAP

۴۸.....	۴-۱-معرفی کلی نرم افزار Depth Map
۵۳.....	۴-۲-آشنایی با محیط نرم افزار
۷۲.....	۴-۳-نحوه انجام آنالیزها در نرم افزار
۷۴.....	۴-۳-۱-تهیه نقشه محوری
۷۵.....	۴-۳-۲-ساخت آنالیز محوری
۷۸.....	۴-۳-۳-آنالیز عمق گام محوری

۴-۳-۴-آنالیز زاویه ای..... ۷۹

۴-۳-۵-آنالیز عمق گام قطعه بندی..... ۸۴

۴-۳-۶-افزودن شعاع اندازه گیری و گزینه های اندازه گیری به نقشه محوری..... ۸۵

۴-۳-۷-نرمالیزاسیون آنالیز انتخاب زاویه ای..... ۸۵

۴-۳-۸-تنظیم رنگها..... ۸۶

۴-۳-۹-پلهای خروجی..... ۸۶

۴-۳-۱۰-ساختن پلان متفرقه..... ۸۷

۴-۳-۱۱-مشاهده جانرل..... ۸۸

فهرست منابع و مآخذ..... ۹۷

پیشگفتار:

شهر مانند ارگانسیم‌های زنده و همچون سیستمی پویا مدام در حال تغییر و تحول می‌باشد لذا برای ساخت ویژگی‌های شهر، بایست به بررسی ساختار شهر در وضع موجود پرداخت. توان با شناسایی نقاط ضعف و قوت طرح‌های بهتری را ارائه داد و زمینه را برای حضور بیشتر شهروندان و در نتیجه ایجاد محیطی سرزنده و پویا فراهم آورد که این هدف اصلی طرح این شهر است. برای این منظور روش‌های مختلفی وجود دارد که یکی از این روشها چیدمان فضایی است که به بررسی ترتیبی چیدمان کلیه فضاها و ارتباط آنها با یکدیگر می‌پردازد و آنها را در قالب نمودارهای گرافیکی و مقادیر کمی ریاضی ارائه می‌دهد و ثابت می‌کند که ترتیب ترارگرفتن فضاها در کنار یکدیگر تاثیر بسزایی بر نحوه استفاده از فضاها دارد.