

هوش مصنوعی

نویسنده: آیدین خوشنویس حسینی



موسسه انتشاراتی اسدزاده-



سرشناسه : خوشنویس حسینی، آیدین، ۱۳۶۲-
عنوان و نام پدیدآور : هوش مصنوعی/ نویسنده آیدین خوشنویس حسینی.
مشخصات نشر : تهران: انتشارات اسدزاده، ۱۳۹۸.
مشخصات ظاهری : ۱۴۱ص.
شابک : ۹۷۸-۶۲۲-۷۱۲۳۰۸-۱ ریال ۱۸۰۰۰۰
وضعیت فهرست : فیبا
نویسی :
یادداشت : کتابنامه.
موضوع : هوش مصنوعی
موضوع : Artificial intelligence
موضوع : سیستم‌های خبره (کامپیوتر)
موضوع : Expert systems (Computer science)
بندی کنگره : Q۲۳۵
رده ی دیویی : ۰۰۶/۳
شماره : ۶۰۰۷۱۵۵
کتابشناسی :



موسسه انتشاراتی اسدزاده

تهران. میدان انقلاب. بازار بزرگ کتاب. واحد ۲۲. نشر و بخش همراه ۰۲۱-۴۴۷۰۰۴۶۸-۰۶۶۴۸۰۴۶۸-۰۹۱۹۱۳۹۰۷۸۲

عنوان: هوش مصنوعی

نویسندگان: آیدین خوشنویس حسینی

صفحه آرای و طراحی جلد: نوژن گرافیک

ویرایش: شورای بررسی موسسه انتشاراتی اسدزاده

نشر و بخش: موسسه فرهنگی انتشاراتی اسدزاده

نوبت چاپ: اول، ۱۳۹۸

شمارگان: ۱۰۰۰ نسخه

چاپ: پاسارگاد

قیمت: ۲۵۰۰۰ تومان

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۷۱۲۳-۰۸-۱

فهرست مطالب

عنوان

صفحه

مقدمه: ۱

فصل اول: هوش مصنوعی

۱-۱ مقدمه ۲

۲-۱ هوش مصنوعی ۵

۳-۱ تاریخچه هوش مصنوعی ۶

۴-۱ تفاوت هوش مصنوعی و هوش انسانی ۱۰

۱-۵ شاخه های هوش مصنوعی..... ۱۱

فصل دوم: سیستم های خبره

۲-۱ مقدمه "..... ۱۵

۲-۲ مزایای سیستم های خبره..... ۱۷

۲-۳ ربات ها..... ۱۹

۲-۴ شبکه عصبی..... ۲۰

۲-۵ الگوریتم ژنتیک..... ۲۱

۲-۶ منطق فازی..... ۲۲

فصل سوم: فلسفه هوش مصنوعی

۳-۱ مقدمه..... ۲۴

۳-۲ بررسی هوشمند بودن کامپیوتر..... ۲۶

- ۳-۳ مقایسه هوش انسان با مفهوم کلی هوش ۲۶
- ۴-۳ مبحثی علیه نماد پردازش ۲۹
- ۵-۳ لوکاس، پنروز و گودل ۳۰
- ۶-۳ ریفوس: برتری مهارت‌های ناخودآگاه ۳۰
- ۷-۳ هوشیاری، ذهن، حالات ذهنی و معنا ۳۳
- ۸-۳ آیا تفکر نوعی محاسبه است ۳۵
- ۹-۳ آیا یک ماشین میتواند احساس داشته باشد؟ ۳۷
- ۱۰-۳ آیا یک ماشین میتواند از خود آگاه باشد؟ ۳۷
- ۱۱-۳ آیا یک ماشین میتواند خلاق یا مبتکر باشد؟ ۳۸
- ۱۲-۳ آیا یک ماشین میتواند روح داشته باشد؟ ۳۸
- ۱۳-۳ اطاق چینی ۳۹

۳-۱۴ آزمون تیورینگ..... ۳۹

فصل چهارم: انواع هوش مصنوعی و کاربردهای آن

۴-۱ مقدمه..... ۴۲

۴-۲ عامل های هوشمند..... ۴۳

۴-۳ ویژگی های هوش مصنوعی..... ۴۳

۴-۴ اطلاعات ناقص..... ۴۶

۴-۵ دو فرضیه در هوش مصنوعی..... ۴۷

۴-۶ انواع هوش مصنوعی..... ۴۷

۴-۷ هوش مصنوعی رویدادگرا..... ۴۸

۴-۸ هوش مصنوعی هدف گرا..... ۴۸

۴-۹ محفظه های سوراخ..... ۴۸

۴-۱۰ کاربرد هوش مصنوعی ۵۱

۴-۱۱ معمای هوش الکترونیک ، مبانی و شاخه‌های علم هوش

مصنوعی ۵۲

۴-۱۲ آیا کامپیوتر می‌تواند فکر کند؟ ۵۳

فصل ۱۱: چالش‌های بنیادین هوش مصنوعی و بازی در

هوش مصنوعی

۵-۱ مقدمه ۵۸

۵-۲ فراتر از هوشمندی ماشین ۶۲

۵-۳ هوش مصنوعی در بازی‌های کامپیوتری ۶۱

۵-۴ بازی با هوش مصنوعی ۶۵

۵-۵ بازی‌های تأثیرگذار در هوش مصنوعی ۶۹

فصل ششم: تکنیک‌ها و زبانهای برنامه نویسی هوش مصنوعی

۶-۱ مقدمه ۷۲

۶-۲ زبان ، شناخت و خلاصه پردازی ۷۵

۶-۳ خلاصه پردازی طبقه بندی شده (سلسله مراتبی): ۷۶

۶-۴ خصوصیات مطلوب یک زبان AI ۸۱

فصل ۵ تم: نتیجه گیری و پیشنهادات

۷-۱ نتیجه گیری و پیشنهادات ۸۵

منابع ۸۶

مقدمه مولف :

هدف از این کتاب آشنائی با هوش مصنوعی به عنوان یکی از مهم ترین و تعیین کننده ترین علوم در جامعه مدرن و قرن بیستم تا بحال می باشد. چگونگی پیدایش و چرایی آن را بررسی کرده و ارتباط آنرا با جامعه روزی مشخص و تبیین می گردد. بدین منظور، این موضوع در ۷ فصل کلی ارائه می شود. در (فصل اول) کلیات در رابطه با هوش مصنوعی و چرایی و چگونگی پیدایش آن مورد بحث قرار می گیرد و در فصل دوم به بررسی سیستم های خبره و شبکه های عصبی، الگوریتم ژنتیک، فضای فازی پرداخته می شود و در فصل سوم به بررسی فلسفه هوش مصنوعی و نظرات مختلف فلاسفه و سوالات متداول در این فلسفه پرداخته می شود. در فصل چهارم انواع هوش مصنوعی و کاربردهای آن در علوم مختلف توضیح داده شده است. در فصل پنجم به چالش های بنیادین پیش روی هوش مصنوعی و تاثیر بازی های کامپیوتری در

تعالی هوش مصنوعی پرداخته شده است و در فصل ششم به
بررسی و معرفی زبانهای برنامه نویسی در هوش مصنوعی پرداخته
شده است و در فصل آخر نتیجه گیری ها و پیشنهادات این
پژوهش بیان شده است

www.ketab.ir