

به نام خدا

۲۰۶۶۰ ۵۷

# راههای کاشی نمان اجرای پروژه

شهرام محمدی

|                     |                                                           |
|---------------------|-----------------------------------------------------------|
| سرشناسه             | : محمدی، شهرام، ۱۳۶۳                                      |
| عنوان و نام پدیدآور | : راههای کاهش زمان اجرای پروژه/مؤلف شهرام محمدی.          |
| مشخصات نشر          | : تهران: انتشارات صالحیان، ۱۳۹۸.                          |
| مشخصات ظاهری        | : ۹۶ ص.: جدول، نمودار(بخشی رنگی).                         |
| شابک                | : ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۴-۳۹۸-۵                                       |
| وضعیت فهرست نویسی   | : فیپا                                                    |
| یادداشت             | : کتابنامه.                                               |
| موضوع               | : مدیریت طرح‌ها -- ایران -- برنامه‌ریزی -- نمونه‌پژوهی    |
| موضوع               | : Project management -- Case studies -- Iran -- Planning  |
| موضوع               | : طرح‌های توسعه صنعتی -- ایران -- نمونه‌پژوهی             |
| موضوع               | : Industrial development projects -- Iran -- Case studies |
| رده بندی کد ره      | : HD ۶۹                                                   |
| رده بندی دیویی      | : ۶۵۸/۴ ۲                                                 |
| شماره کتابشناسی ملی | : ۱۹۵۶۱۶۱                                                 |

تلفن ۰۹۱۲۰۶۱۷۲۸۲

۰۲۱۶۶۴۹۱۰۵۶

سایت انتشارات: [www.chapketab.ir](http://www.chapketab.ir)



## راههای کاهش زمان اجرای پروژه

که مولف ..... شهرام محمدی  
 که صفحه آرای ..... معصومه اسفندیاری  
 که ناشر ..... صالحیان  
 که شمارگان ..... ۱۰۰۰ نسخه  
 که سال و نوبت چاپ ..... ۱۳۹۸ - اول  
 که قیمت ..... ۲۰۰۰ تومان

ISBN: 978-622-214-398-5

|    |                                                    |
|----|----------------------------------------------------|
| ۷  | پیشگفتار                                           |
| ۹  | فصل اول: مقدمه                                     |
| ۱۵ | فصل دوم: راهکارهای کاهش زمان پروژه: مبانی و مفاهیم |
| ۱۸ | چرخه حیات پروژه                                    |
| ۱۸ | ویژگی‌های چرخه حیات پروژه                          |
| ۲۰ | ویژگی فازهای پروژه                                 |
| ۲۱ | فرآیندهای پروژه                                    |
| ۲۱ | فرآیندهای مدیریت پروژه                             |
| ۲۲ | فرآیندهای آغازین                                   |
| ۲۲ | فرآیندهای برنامه‌ریزی                              |
| ۲۳ | فرآیندهای اصلی و عمده                              |
| ۲۳ | فرآیندهای فرعی و کمکی                              |
| ۲۴ | فرآیندهای اجرایی                                   |
| ۲۴ | فرآیندهای کنترلی                                   |
| ۲۴ | فرآیند اختتامی                                     |
| ۲۵ | تعامل بین فرآیندها                                 |
| ۲۷ | فرآیندهای محصول پروژه                              |
| ۲۸ | زمان‌بندی پروژه                                    |
| ۳۰ | انتخاب مایلستون‌ها                                 |
| ۳۲ | منطق برنامه‌ریزی شبکه‌ای                           |
| ۳۳ | برآورد نیروی انسانی مورد نیاز                      |
| ۳۴ | ترسیم شبکه                                         |

# فهرست مطالب

|    |                                                                               |
|----|-------------------------------------------------------------------------------|
| ۳۶ | توسعه زمانبندی .....                                                          |
| ۳۸ | زمان شناوری .....                                                             |
| ۴۰ | منشور پروژه .....                                                             |
| ۴۱ | بازی .....                                                                    |
| ۴۲ | تاریخچه تئوری بازی .....                                                      |
| ۴۳ | کار، دهای تئوری بازی .....                                                    |
| ۴۴ | سایار بازی .....                                                              |
| ۴۵ | مترن-نامتقارن .....                                                           |
| ۴۵ | مجموع صر-مجموع غیر صفر .....                                                  |
| ۴۶ | مفاهیم نظریه بار .....                                                        |
| ۴۹ | <b>فصل سوم: مطالعه موردی</b> .....                                            |
| ۵۳ | مطالعه موردی .....                                                            |
| ۵۴ | جامعه .....                                                                   |
| ۵۵ | ابزار گردآوری داده‌ها .....                                                   |
| ۵۷ | روش اجرا .....                                                                |
| ۶۱ | متدلوژی نظریه بازی .....                                                      |
| ۶۳ | اطلاعات جمعیت شناختی .....                                                    |
| ۶۹ | آمارهای توصیفی .....                                                          |
| ۷۳ | تجزیه و تحلیل استنباطی .....                                                  |
| ۷۴ | تئوری بازی‌ها: تجزیه و تحلیل نحوه تخصیص منابع جهت کاهش زمان اجرای پروژه ..... |
| ۸۵ | نتیجه گیری .....                                                              |
| ۹۱ | منابع و مآخذ .....                                                            |

## پیشگفتار

هرگونه تغییر و اصلاح در برنامه ها و روشهای تصمیم گیری مستلزم بررسی واقع بینانه وضع موجود است، لذا ضرورت شناخت دقیق عوامل موثر بر تصمیم گیری ها، نیاز به یک تحقیق علمی دارد. بنابراین ما لازم می دانیم نحوه تخصیص منابع جهت کاهش زمان اجرای پروژه استفاده از تئوری بازی ها (مطالعه موردی شرکت مخزن سازی تاشا) تجزیه و تحلیل انجام می دهیم.

### جنبه جدید بودن و نوآوری در تحقیق

تحقیقات که قبلا صورت گرفته است نحوه تخصیص منابع برای کاهش هزینه بوده است و تاکنون از تئوری بازی برای تجزیه و تحلیل نحوه تخصیص منابع نحوه کاهش زمان اجرای پروژه استفاده نشده است از این جنبه نوآوری را در سه مورد می توانیم بیان کنیم.

جنبه نوآوری تحقیق عبارت است از:

- جهت با استفاده از تئوری بازی ها مطالعه موردی شرکت مخزن سازی تاشا
  - تجزیه و تحلیل نحوه تخصیص منابع
  - نحوه کاهش زمان اجرای پروژه
  - ارزیابی تأثیر کاهش زمان اجرای پروژه
  - سعی در بهبود عملکرد بهینه پرسنل در امور پروژه از طریق ارائه راهکارها
- با استفاده از تئوری بازی