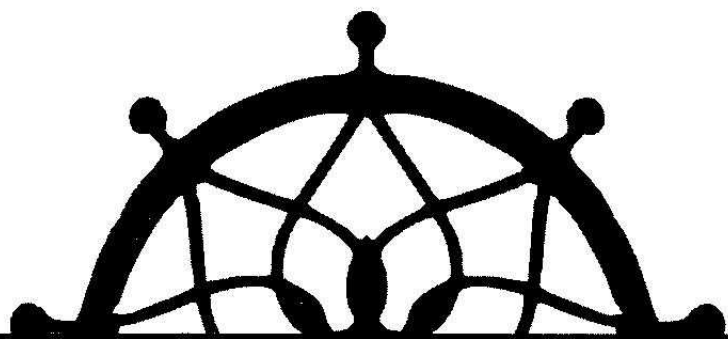




جنگ نرم در سرگرمی های کودکان

تکتم رفیعی

سرشناسه: رفیعی - تکتّم

عنوان: جنگ نرم در سرگرمی های کودکان

عنوان و نام پدید آور: جنگ نرم در سرگرمی های کودکان /
نویسنده: تکتّم رفیعی

طراح جلد و صفحه آرا: نفیسه مرنّدی

مشخصات ظاهری ۱۴۶ - ۱۷ در ۲۴

مشخصات نشر: مشهد- دانش آور- ۱۳۹۷

مجموعیت فهرست نویسی: فیفا

رد، بنای دیجیتال:

شماره کتابشناسی ملی:

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۹۴۰۶۷-۱-۱

تیراژ: ۱۰۰۰

قیمت: ۱۸۰۰۰ تومان



ایستادگاه دانش آور



سازمان اسناد و کتابخانه ملی

مرکز پخش موسسه دانش آوران:

- مشهد - چهارراه مصلی - سرخس ۲۰ - پلاک ۷۷

- تلفن تماس: ۳۳۶۹۶۱۷۶ - ۰۵۱ - داخلی ۱۲

انتشارات دانش آور

سال ۱۳۹۷

چکیده

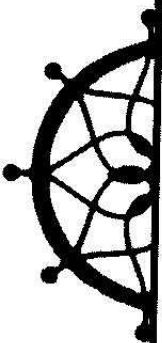
موضوع این کتاب «جنگ» م.م درس گرمی های کودکان» است و در آن به معرفی و تاریخچه جنگ نبرد و گونه های مقابله والدین و مربیانی که امر تربیت کودکان را به عهده دارند اشاره شده است. وقتی رهبر فرزانه مان با هوشیاری تمام افراد جامعه را به این امر سوق می دهد که باید همانند افسران وظیفه ر این جنگ آگاه، شجاع، با بصیرت باشیم نشان می دهد که باید عزم خود جزم و در پی مقابله شایسته با این جنگ باشیم.

هدف این کتاب آشنایی بیشتر والدین و مربیان تربیتی با موانع و خطراتی که در کمین فرزندان و کودکان ایران اسلامی است، می باشد و این حق کودکان است که سر گرمی و بازی داشته باشند ولی مخرب و زیان آور برای آنان نباشد. از آنجا که دشمن در حیطه هایی وارد عرصه شده که هر زمان به یک روش به یک ترفند براساس موقعیت های روز وارد میدان می شود. بهره برداری نوشتارهای قدیمی نمی تواند کارساز باشد، پس استفاده از منابع اینترنتی و سی دی ها می تواند به نو بودن مطلب کمک کند.

در این نوشتار از کتاب های تاریخی از جمله تاریخ طبری، و کتب روایی از جمله وسائل الشیعه و کتاب هایّی در مورد جنگ نرم استفاده شده که محتوای نوشتاری را در قالب مقدمه، تاریخچه، نمونه های جنگ نرم، ابزارهای جنگ نرم و راهکارهای مقابله با این جنگ قرار داده است.

از آنجا که اثر پذیرترین و حساس ترین قشر در جنگ نرم کودکان هستند که تمام آینده ی نظام حکومتی و ملی و حتی اجتماعی، دینی یک کشور به دست این قشر رقم می خورد حال آنکه اگر کودکان در امنیت کامل و سالم و در دامن والدینی آگاه و خداشناس تربیت شوند، می توان حکومت و جامعه ای با رشد معنوی و فکری بالا داشت لذا باید هوشمندانه به این طرفند زیرکانه ی دشمنان ضربه وارد کرد، و مثل همیشه در این امتحان بزرگ پیروز و سربلند بیرون آییم. در نتیجه لازم است در بررسی، بچ فرهنگی کودکان توسط والدینشان اشاره ها و حتی آگاهی هایی داشته باشیم تا می آنچه که مطلوب و پسندیده است را در اختیار خانواده ها و به قیمت مناسب عرضه کنیم تا منجر به سختی و آزار قشری از جامعه نشود. بر متولیان فرهنگی کشور واجب است تا در جهت هر چه جذاب تر و تکنیکی شدن آثار تولیدی داخلی در جهت جذب مخاطب بکوشند و تنها به محتوای غنی بخشیدن آثار بسنده نکنند.

به امید آنکه با تجهیزاتی کامل و به روز برای از بین بردن این جنگ به پا خیزیم و بدون هیچ هراس و دلهره ای این جنگ آرام و بی سر و صدا را تمام کنیم.



فهرست مطالب

مقدمه

بخش اول: مفهوم شناسی و عمق

فصل اول:

- | | |
|----|--------------------------------|
| ۱۴ | الف- تاریخچه |
| ۱۴ | -تعریف جنگ نرم: |
| ۱۸ | -انواع جنگ |
| ۲۰ | -بررسی جنگ نرم فرهنگی |
| ۲۳ | -عدم کارایی جنگ سخت علیه ایران |
| ۲۴ | -قدرت نرم جمهوری اسلامی |
| ۲۵ | ب- نمونه های جنگ نرم |
| ۲۵ | ۱-جنگ نرم از دیدگاه قرآن |
| ۲۷ | ۲-شیوه های جنگ نرم شیطان |

۳۲

۳- جنگ روانی در صدر اسلام

۳۴

۴- اهداف شایعات

۳۷

ج- تکنیکهای دشمن شناسی از منظر امام علی (ع)

۳۷

۱- تاکتیک های دشمنان

فصل دوم:

۳۹

بررسی واژگان

۳۹

تهدید

۴۱

فتنه

۴۴

بصیرت

۴۵

امنیت نرم

۴۷

اهمیت قدرت نرم

۴۸

قدرت نرم

بخش دوم: بررسی ابزارهای جنگ نرم

فصل اول:

۵۲

اسباب بازی ها

۵۳

اسباب بازی های مروج فرهنگ غربی

۵۷

پدیده ی عروسک باربی

فصل دوم:

۶۴ پویانمایی و انیمیشن

پیامدهای پنهان و نهفته در برخی انیمیشن های مشهور

۶۷ جهان

۷۱ نقش تلویزیون

۷۲ تلویزیون، کردکان و تخریب روانی آنان

۷۴ همذات پنداری با سانه ها

۷۸ بررسی برخی کارتن ها و انیمیشن ها

فصل سوم:

۸۴ بازی های رایانه ای

۸۴ مقدمه

۸۷ نقش بازی در رشد کودکان

۹۳ نمونه های خطرناک بازی های رایانه ای

انواع مختلف بازی های اروپایی و آمریکایی که به موضوع اسلام

۹۸ و اعراب می پردازند

بخش سوم: راه کارهای مقابله با جنگ نرم

فصل اول:

۱۰۲ نقش والدین در مقابله با جنگ نرم

۱۰۲ اصولی در تربیت دینی

- ۱۰۷ نکاتی در زمینه ی بازی کودکان
- ۱۰۸ راهکارهایی برای کاهش آسیبهای بازی های رایانه ای
- ۱۱۱ آسیب های بازی های رایانه ای
- ۱۱۲ سلامت و بازی های یارانه ای
- ۱۱۳ عواقب انجام بازی های رایانه ای خشن
- فصل دوم:
- ۱۲۰ نقش مراکز آموزشی، فرهنگی و رسانه ملی
- ۱۲۰ مقدمه
- ۱۲۵ دنیای امروز دنیای رسانه، تبلیغ و تبیین
- ۱۲۶ پرهیز از پخش برنامه های نامناسب و کاهش اثر
- فصل سوم:
- ۱۲۸ بهترین ها و بدترین ها
- ۱۲۸ معرفی بازی های رایانه ای مناسب
- ۱۳۰ معرفی بازی های رایانه ای نامناسب و آسیب های آن
- ۱۳۴ نتیجه
- ۱۳۶ فهرست منابع و مآخذ



مقدمه

زمانی بود که توبه اناب، سنگ، چوب و گل برای بچه هایمان ارزش و نایگاهی داشت. آری! روزی بچه ها سرگرم بازی بودند و تمام انرژی خود را برای بازی می گذاشتند؛ اما حال، این بازی است که انرژی بچه ها را می گیرد آنها را سرگرم یک سری مسائل خارج از بازی می کند.

پدر، مادر، معلم! با شما صحبت می کنیم ببینید در دست کودکان امروز جوانان آینده کشورمان چه چیز با نام باری و سرگرمی قرار داده اند؟ امروز هر که ای از حق و باطل به تمامی در مقابل هم ایستاده است که این صف آرای بی ش از سی سال است که روز به روز نمایان تر و فراز بلند تر شده است و هر روز که می گذرد جبهه ی حق فزونی می یابد و از لشکر تباه و طاعت کاسته می شود و توش و توان استکبار در مقابله با امواج سهمگین انقلاب اسلامی و طام مقدس جمهوری اسلامی ایران متزلزل تر و کم اثرتر می شود.

گرچه گاه گاهی زمزمه هایی شوم سرداده می شود تا نور حق خاموش شود اما این هم به حول وقوه الهی نعمتی می شود تا خواب غفلت، سپاه وحید را در برنگیرد و آفتاب فروزان به غروب نزدیک نشود.

این هجمه ها تمام شدنی نیست، ولی من به عنوان مادر، معلم باید هوشمند و هوشیار باشم و بدانم کدام راه برای فرزندم مناسب است. هر بار با شگردی خاص دست روی هویت و ارزش ملت می گذارند و با جرأت می توان گفت در این چند ساله دسیسه ها و نیرنگ های دشمن به وضوح دیده و قابل حس است.

با انجام این تحقیق کوچک تلاش آن را داشتم که با کلامی راحت و روان در صدد ضروریات و اصل مطلب بروم که ان شاءالله تعالی مورد قبول حضرت بقیه الله الاعظم (روحی و اراج العالمین لتراب مقدمه الفداء) قرار گرفته باشد و توانسته باشم ادای دینی که به گردن هر سربازی است کرده باشم.

اما این مجموعه شامل ۳ بخش می باشد که در بخش اول به بررسی اجمالی تاریخچه و نمونه های جنگ نرم که شامل آیات قرآن عظیم و واژگانی که توضیح بیشتر آن منجر به درک مطلب بهتر و قابل هضم تر می شد پرداخته ام. در بخش دوم بحث در مورد ابزارهای جنگ نرم که با توجه به کتاب مورد نظر سخن از پویانمایی و انیمیشن، اسباب بازی و بازی های رایانه ای شده است. در بخش پایانی تمام سخن در مورد راه کارهای مقابل با این جنگ است که حال روی سخن به والدین گرامی و معلمان و مربیان دانا و مراکز و مؤسساتی که بیشتر مورد نظر هستند، می باشد.