

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

ویژوال بیسیک .NET

راهنمای برنامه نویسان

ترجمه :

مهندس رامین مولاناپور

Wake Field.Cameron

ویک فیلد ، کمرون

ویژوال بیسیک NET (دات نت) راهنمای برنامه نویسان / کمرون ویک فیلد (هنگ اورت ساندرا) ترجمه رامین

مولاناپور

۴۶۴ ص: جدول

تهران : سهادانش ، ۱۳۸۴

عنوان روی جلد : راهنمای کامل کاربردی ویژوال بیسیک Visual Basic.Net (راهنمای برنامه نویسان)

Complete applied guide for VB.Net visual Basic Net

پشت جلد به انگلیسی :

V. B.NET developers guide

عنوان اصلی :

این کتاب قبلا تحت عنوان راهنمای برنامه نویسان VB.NET (ویژوال بیسیک - دات نت) توسط انتشارات خلیج

فارس در سال ۱۳۸۱ منتشر شده است .

فهرست نویسی بر اساس اطلاعات فیبا

(۱) ویژوال بیسیک هایکروسافت (۲) ویژوال بیسیک (زبان برنامه نویسی کامپیوتر) الف.ساندر ، هنک اورت ،

Sonder.Henk-Evert ب.مولاناپور ، رامین ، ۱۳۵۲ - مترجم ج.عنوان

۰۰۵/۲۶۲۰۹

QAV۶۸۳/۰۹۰۹ ۱۳۸۳

۸۳۳/۳۹۸۹۵

کتابخانه ملی ، ایران

تلفن : ۶۴۸۱۶۶۶ - ۶۴۱۷۲۳۵ - ۶۴۹۸۱۲۵



عنوان راهنمای برنامه نویسان ویژوال بیسیک NET

مترجم رامین مولاناپور

ناشر انتشارات سهادانش

نوبت چاپ دوم (اول ناشر) ۱۳۸۴

چاپ به آوران

تیراژ ۱۰۰۰ نسخه

قیمت ۴۷۰۰۰ ریال

ISBN : 964-8795-43-6

شابک : ۹۶۴-۸۷۹۵-۲۳-۶

کلیه حقوق این کتاب برای سهادانش محفوظ است

پیش گفتار

ویژوال بیسیک مایکروسافت ۱۱ ساله شده است. در می ۱۹۹۱ مایکروسافت طرح ویژوال بیسیک را معرفی کرد که این طرح استفاده از VB به عنوان یک ابزار راهبردی برای تشویق برنامه‌نویسان برای نوشتن برنامه‌های تحت ویندوز بود.

در VB برنامه‌نویسی تحت ویندوز دیگر به چند مورد خاص محدود نمی‌شد. هرکسی با قابلیت‌های متوسط برنامه‌نویسی قادر بود با کشیدن و انداختن کنترل‌ها بر روی فرم، برنامه‌های تحت ویندوز بنویسد. برنامه‌نویسان VB در مقایسه با برنامه‌نویسان خبره C و C++ بر نوشتن برنامه‌هایی تمرکز می‌کنند که به عنوان نمونه‌های اولیه هستند. شاید سهولت استفاده و سادگی این زبان است که باعث شد VB زبان "اسباب‌بازی" نامیده شود.

VB راهی طولانی را پیموده است تا از یک زبان اسباب‌بازی به یک زبان برنامه‌نویسی شیء‌گرا تبدیل شود. امروزه با VB می‌توانید هر کاری را انجام دهید که با زبان‌های برنامه‌نویسی دیگر امکان‌پذیر است. با معرفی چارچوب کاری NET، مایکروسافت در سال ۲۰۰۰، مایکروسافت تعهد خود را نسبت به زبان ویژوال بیسیک مجدداً تکرار کرد. با ویژگی‌هایی از قبیل وراثت، مدیریت استثنای ساخت یافته و سازنده‌های پارامتری، برنامه‌نویسی ویژوال بیسیک عالی‌تر، ساده‌تر و قابل نگهداری‌تر شده است.

با دید مایکروسافت نسبت به وب قابل برنامه‌نویسی و معرفی آن از چارچوب کاری NET، و ویژوال استودیو NET، استفاده از زبان VB.NET برای برنامه‌نویسی برنامه‌های تحت ویندوز و مبتنی بر وب افزایش یافته است. این کتاب برای برنامه‌نویسان ویژوال بیسیک نوشته شده است که به دنبال عملکردها و ویژگی‌های جدید VB.NET هستند. برنامه‌نویسان از توضیحات عمقی مفاهیم کلیدی و مثال‌های کنونی گسترده بهره‌فراوانی خواهند برد. این کتاب عملی و مفید به شما کمک می‌کند تا برنامه‌نویس خوبی در VB.NET شوید.

امیدوارم که از خواندن این کتاب لذت کافی را ببرید. برای ارائه نظرات و پیشنهادات خود می‌توانید با آدرس r713us@yahoo.com مکاتبه کنید.

فهرست

۱۷	فصل اول / ویژگی‌های جدید در ویژوال بیسیک .NET
۱۸	مقدمه
۱۹	بررسی محیط جدید برنامه‌نویسی
۲۰	بهبود شدن جلوه و زیبایی
۲۱	شتاب دهنده‌های برنامه‌نویسی
۲۲	چارچوب کاری .NET
۲۳	یک تاریخچه ساده و مختصر
۲۴	معماری .NET
۲۵	ASP .NET
۲۵	کلاس‌های چارچوب کاری
۲۶	سرورهای .NET
۲۶	اجرای زبان مشترک
۲۶	تاریخچه
۲۷	همگرایی
۲۸	زبان مبتنی بر شیءگرایی
۲۸	مفاهیم شیءگرا
۲۹	مزایای طراحی شیءگرا
۳۱	تاریخچه شیءگرایی و ویژوال بیسیک
۳۱	فضاهای نام
۳۲	برنامه‌های وب
۳۲	مرور برنامه‌های وب
۳۳	فرم‌های وب
۳۴	خدمات وب
۳۵	پروتکل انتقال فوق متن
۳۵	پروتکل دستیابی شیء ساده
۳۶	امنیت
۳۷	ایمنی در نوع داده

۳۷	تبدیل نوع
۳۸	تبدیل داده‌ها
۳۹	عملیات بیتی
۴۰	کامپایلر جدید
۴۰	کامپایلر یک فایل اجرایی
۴۰	معماری
۴۱	مدیریت فایل در نسخه‌های قبلی ویژوال بیسیک
۴۱	مدیریت فایل
۴۲	تغییراتی که نسبت به ویژوال بیسیک ۶ انجام شده است
۴۲	واریانت‌ها
۴۳	پایین‌ترین حد متغیر
۴۳	رشته‌هایی با طول ثابت
۴۳	انتشار NULL
۴۳	اقدام دیگری که برداشته شده‌اند
۴۴	مقادیر تابع
۴۴	مدارهای کوتاه
۴۵	خصوصیات و متغیرها
۴۵	طول‌های متغیر
۴۶	Set و Get
۴۶	نوع Date
۴۷	خصوصیات پیش فرض
۳۹	فصل دوم / چارچوب کاری NET. مایکروسافت
۵۰	مقدمه
۵۱	چارچوب کاری NET. چیست؟
۵۲	معرفی زمان اجرای زبان مشترک
۵۳	استفاده از زبان‌های برنامه‌نویسی مکمل NET.
۵۴	ایجاد اسمبلی‌ها

۵۸	 استفاده از manifest
۶۱	 کامپایل اسمبلی ها
۶۱	 کنسول اسمبلی
۶۲	 تعیین محل یک اسمبلی
۶۷	 فایل های اسمبلی اختصاصی
۶۷	 فایل های اسمبلی مشترک
۶۸	 آشنایی با فوق داده
۶۸	 فواید فوق داده
۶۹	 شناسایی یک اسمبلی با فوق داده
۶۹	 انواع (Types)
۷۰	 تعریف عناصر (Members)
۷۱	 استفاده از قراردادها
۷۲	 وابستگی های اسمبلی
۷۲	 کد اسمبلی Unmanaged
۷۴	 بازتاب (Reflection)
۷۵	 صفات (Attributes)
۷۵	 خاتمه دادن به DLL Hell
۷۶	 اجرای پهلوی به پهلوی
۷۶	 پشتیبانی نگارشی (Versioning Support)
۷۷	 استفاده از خدمات سیستم
۷۸	 مدیریت استثنا
۷۹	 StackTrace
۷۹	 InnerException
۸۰	 Message
۸۰	 HelpLink
۸۰	 Garbage Collection
۸۰	 کنسول I/O
۸۱	 زبان واسطه مایکروسافت
۸۲	 کامپایلر Just-In-Time (JIT)

۸۲	 استفاده از فضای نام System برای سازمان‌دهی کلاس‌ها
۸۲	 سیستم نوع مشترک (Common Type System)
۸۷	 ایمنی نوع (Type Safety)
۸۷	 تکیه بر مدیریت اتوماتیک منابع
۸۸	 حافظه آزاد (Heap)
۹۰	 جمع‌آوری حافظه هرز مدیریت شده
۹۵	 انتساب تولیدات
۹۷	 استفاده از ارجاعات ضعیف
۹۷	 خدمات امنیتی (Security Services)
۹۸	 امنیت چار چوب کاری (Framework)
۹۹	 اهدای مجوزها
۱۰۱	 حصول نمایش از طریق یک اصل
۱۰۲	 خط‌مشی امنیتی (Security Policy)
۱۰۲	 حوزه‌های برنامه کاربردی
۱۰۵	 فصل سوم / نصب و پیکربندی VB.NET
۱۰۶	 مقدمه
۱۰۶	 نسخه‌ها
۱۰۷	 نصب ویزوال استودیو .NET
۱۱۳	 نصب بر روی ویندوز 2000
۱۱۴	 IDE جدید
۱۱۴	 مدل خودکار سازی محیط برنامه نویسی مجتمع
۱۱۸	 افزودنی (Add-In) ها
۱۲۴	 ویزاردها
۱۲۴	 ماکروها
۱۲۵	 صفحه اصلی
۱۲۸	 گزینه‌های Project
۱۳۲	 جعبه ابزار
۱۳۶	 پنجره‌های فرزند

۱۳۸	 انواع پنجره
۱۳۹	 مرتب کردن پنجره‌ها
۱۳۹	 لیست کار (TaskList)
۱۴۰	 نماهای TaskList
۱۴۲	 پیدا کردن کد
۱۴۳	 زیرنویسی کد
۱۴۴	 Solution Explorer
۱۴۶	 پنجرهٔ خصوصیات
۱۴۷	 نوار ابزار طرح فرم
۱۴۹	 مخفی کردن / نشان دادن عناصر کد
۱۵۰	 فرم‌های وب
۱۵۱	 Intellisense
۱۵۲	 تغییر سفارشی IDE
۱۵۲	 تغییر دلخواه ویراستار کد
۱۵۲	 تغییر دلخواه کلیدهای میانبر
۱۵۳	 سفارشی کردن نوارهای ابزار
۱۵۵	 سفارشی کردن دستورات تعییه شده (داخلی)
۱۵۶	 سفارشی کردن صفحهٔ شروع (اصلی)
۱۵۸	 گزینه‌های دسترسی

۱۶۱ فصل چهارم / Common Language Runtime

۱۶۲	 مقدمه
۱۶۴	 معماری جزء
۱۶۷	 کد مدیریت شده در برابر کد مدیریت نشده
۱۶۹	 قابلیت عملکرد در چند محیط با کد مدیریت شده
۱۷۰	 فضای نام System
۱۷۲	 I/O فایل
۱۷۳	 ترسیم (Drawing)
۱۷۴	 چاپ

۱۷۵	سیستم نوع مشترک
۱۷۸	تبدیل نوع داده‌ها
۱۷۹	جمع‌آوری کننده حافظه هرز
۱۸۱	تخصیص دادن / آزاد ساختن یک شیء
۱۸۲	Dispose/Close
۱۸۳	فصل پنجم/ مبانی برنامه‌نویسی .NET
۱۸۴	مقدمه
۱۸۵	متغیرها
۱۸۸	ثابت‌ها
۱۸۸	ساختارها
۱۹۰	کنترل جریان برنامه
۱۹۰	If...Then...Else
۱۹۵	Select Case
۱۹۶	حلقه‌های While
۱۹۸	حلقه‌های For
۲۰۰	آرایه‌ها
۲۰۱	تعریف و اعلان یک آرایه
۲۰۲	آرایه‌های چند بعدی
۲۰۳	آرایه‌های دینامیک
۲۰۵	توابع
۲۰۸	برنامه‌نویسی شیءگرا
۲۰۹	وراثت (Inheritance)
۲۱۰	چند شکلی (Polymorphism)
۲۱۰	Encapsulation
۲۱۱	کلاس‌ها
۲۱۱	افزودن خصوصیات
۲۱۳	افزودن متدها
۲۱۴	System.Object

۲۱۴	 سازنده‌ها
۲۱۵	 Overloading
۲۱۶	 Overriding
۲۱۸	 عناصر مشترک
۲۱۹	 مدیریت رشته
۲۲۳	 مدیریت خطا
۲۲۷	 فصل ششم / مفاهیم پیشرفته برنامه‌نویسی
۲۲۸	 مقدمه
۲۲۹	 استفاده از ماژول‌ها
۲۳۰	 به کار بردن فضاهای نام
۲۳۱	 ایجاد فضاهای نام
۲۳۶	 Imports درک کلمه کلیدی
۲۳۸	 پیاده‌سازی رابط‌ها
۲۴۲	 نماینده‌ها و رویدادها
۲۴۶	 نماینده‌های ساده
۲۴۶	 نماینده‌های چند نوعی
۲۴۷	 برنامه‌نویسی رویدادی
۲۴۷	 Handles کلمه کلیدی
۲۴۸	 توانایی عملکرد چند محیطی زبان
۲۵۰	 عملیات فایل
۲۵۰	 لیست دایرکتوری
۲۵۲	 فایل‌های داده
۲۵۵	 فایل‌های متنی
۲۵۸	 ضمیمه‌کردن به فایل‌ها
۲۵۸	 کلکسیون‌ها
۲۶۱	 فضای نام ترسیم (Drawing)
۲۶۶	 تصاویر
۲۶۹	 چاپ

۲۷۵	درک رشته‌بندی (Threading) آزاد
۲۷۷	SyncLock
۲۷۹	فصل هفتم/ ایجاد فرم‌های ویندوز
۲۸۰	مقدمه
۲۸۱	مدل برنامه کاربردی
۲۸۱	خصوصیات
۲۸۵	دستکاری فرم‌های ویندوز
۲۸۶	خصوصیات فرم‌های ویندوز
۲۸۶	متدهای فرم‌های ویندوز
۲۹۹	ایجاد فرم‌های ویندوز
۳۰۰	نمایش فرم‌های Modal
۳۰۰	نمایش فرم‌های بدون حالت
۳۰۱	نمایش بالاترین فرم
۳۰۱	تغییر حاشیه‌های فرم
۳۰۲	تغییر اندازه فرم‌ها
۳۰۴	تنظیم محل فرم‌ها
۳۰۶	رویدادهای فرم
۳۰۹	ایجاد برنامه‌های رابط چند سندی
۳۰۹	ایجاد یک فرم والد MDI
۳۰۹	ایجاد فرم‌های فرزند MDI
۳۱۰	ایجاد یک فرم والد MDI
۳۱۰	ایجاد یک فرم فرزند MDI
۳۱۰	نمایش یک فرم فرزند MDI
۳۱۱	تعیین فرم فرزند MDI فعال
۳۱۱	مرتب‌سازی فرم‌های فرزند MDI

۳۱۲	 اضافه کردن کنترل‌ها به فرم‌ها
۳۱۳	 روش Anchor برای مرتب کردن کنترل‌ها روی فرم‌ها
۳۱۵	 روش Docking برای مرتب کردن کنترل‌ها روی فرم‌ها
۳۱۶	 لایه‌بندی اشیاء روی فرم‌ها
۳۱۷	 تعیین محل کنترل‌ها روی فرم‌ها
۳۱۷	 کادرهای ارتباطی
۳۱۸	 نمایش کادرهای پیام
۳۱۸	 کادرهای ارتباطی معمولی
۳۱۹	 کنترل OpenFileDialog
۳۲۱	 کنترل SaveFileDialog
۳۲۴	 کنترل FontDialog
۳۲۶	 کنترل FontDialog
۳۲۸	 کنترل PrintDialog
۳۲۹	 کنترل PrintPreviewDialog
۳۳۴	 کنترل PageSetupDialog
۳۳۵	 ایجاد کادرهای ارتباطی
۳۳۶	 ایجاد و کار با منوها
۳۳۶	 اضافه کردن منوها به یک فرم
۳۴۰	 ایجاد پویای منوها
۳۴۱	 اضافه کردن نوارهای وضعیت به فرم‌ها
۳۴۴	 افزودن نوارهای ابزار به فرم‌ها
۳۴۶	 مقیدسازی داده‌ها
۳۴۶	 مقیدسازی داده ساده
۳۴۷	 مقیدسازی داده مختلط
۳۴۸	 منابع داده برای مقیدسازی داده‌ها
۳۴۹	 استفاده از ویزارد Data Form
۳۵۳	 استفاده از Forms Class Viewer ویندوز
۳۵۳	 استفاده از Forms ActiveX Control Importer ویندوز

۳۵۵	فصل هشتم/کنترل‌ها و اجزاء فرمهای ویندوز
۳۵۶	مقدمه
۳۵۷	کنترل‌های تعییه شده
۳۶۰	کنترل Label
۳۶۲	کنترل LinkLabel
۳۶۶	کنترل TextBox
۳۷۰	کنترل Button
۳۷۲	کنترل CheckBox
۳۷۴	کنترل RadioButton
۳۷۶	کنترل RichTextBox
۳۷۶	کنترل Tree View
۳۸۰	کنترل ListBox
۳۸۳	کنترل CheckedListBox
۳۸۵	کنترل ListView
۳۹۰	کنترل ComboBox
۳۹۳	کنترل DomainUpDown
۳۹۵	کنترل NumericUpDown
۳۹۷	کنترل PictureBox
۳۹۹	کنترل TrackBar
۴۰۰	کنترل DateTimePicker
۴۰۴	کنترل Panel
۴۰۶	کنترل GroupBox
۴۰۷	کنترل TabControl
۴۰۹	ساختن اجزای سفارشی ویندوز
۴۱۰	ساختن یک پروژه کتابخانه کلاس
۴۱۱	افزودن سازنده‌ها و مخرب‌ها
۴۱۲	افزودن خصوصیت به کلاس
۴۱۲	آزمایش جزء
۴۱۳	استفاده از جزء

۴۱۳	 ساختن کنترل‌های سفارشی ویندوز
۴۱۴	 ساختن پروژه کتابخانه کنترل
۴۱۵	 افزودن سازنده‌ها و مخرب‌ها
۴۱۵	 امتحان جزء
۴۱۶	 استفاده از جزء
۴۱۷	 فصل نهم/ استفاده از ADO.NET
۴۱۸	 مقدمه
۴۱۹	 مروری بر XML
۴۱۹	 اسناد XML
۴۲۰	 XSL
۴۲۰	 XDR
۴۲۰	 XPath
۴۲۱	 درک معماری ADO.NET
۴۲۲	 تفاوت بین ADO و ADO.NET
۴۲۲	 پشتیبانی XML
۴۲۴	 پیکر بندی ADO.NET
۴۲۴	 کنترل از راه دور در ADO.NET
۴۲۵	 نگهداری حالت
۴۲۵	 استفاده از ابزار تعریف الگوی XML
۴۲۷	 لایه متصل
۴۲۸	 تأمین‌کننده‌های داده
۴۲۸	 رشته‌های اتصال
۴۳۰	 اشیاء دستور (Command)
۴۳۶	 DataReader
۴۳۶	 DataSet
۴۳۸	 لایه غیر متصل
۴۳۸	 استفاده از DataSet
۴۳۹	 الگوی رابطه‌ای

۴۴۱	 کلکسیون جداول (Tables)
۴۴۲	 حالت های داده
۴۴۳	 پر کردن با DataSet Command
۴۴۴	 پر کردن با XML
۴۴۵	 پر کردن با برنامه نویسی
۴۴۹	 استفاده از تأمین کننده داده SQL Server
۴۴۷	 TDS
۴۵۰	 کنترل از راه دور
۴۵۱	 کنترل های داده
۴۵۱	 DataGrid
۴۵۷	 DataList
۴۶۰	 Repeater