

سرشناسه: آقاجانی، علیرضا، ۱۳۴۹ - Aghajani, Alireza

عنوان و نام پدیدآور: فناوری اطلاعات و DOS = Information Technology & DOS - مولف: علیرضا آقاجانی

مشخصات نشر: تهران: علیرضا آقاجانی، ۱۳۹۷

مشخصات ظاهری: رحلی (A4/21×29cm)، ۴۸ ص.: مصور (رنگی)، جدول (رنگی)، نمودار (رنگی)

فروست: سری کتابهای آموزشی الماس دانش

شابک: 978-622-00-0228-4

وضعیت فهرست نویسی: فیا

یادداشت: فارسی - انگلیسی

موضوع: سیستم عامل داس

موضوع: Dos (Computer Operating System)

موضوع: کامپیوترها -- وسایل و تجهیزات

موضوع: Computers -- Equipment and supplies

موضوع: سیستم های عامل (کامپیوتر)

موضوع: Operating systems (Computers)

موضوع: سخت افزار

موضوع: Computer input-output equipment

موضوع: تکنولوژی اطلاعات

موضوع: Information Technology

رده بندی کنگره: ۱۳۹۷ ف ۷۸۸۷/۵/۲۷ TK

رده بندی دیویی: ۰۰۴/۲۲

شماره کتابشناسی ملی: ۵۱۶۷۳۷۹

نام کتاب: فناوری اطلاعات و DOS

جلد:

مولف: علیرضا آقاجانی

مترجم:

تأییدست و نمونه خوان:

ویرایشگر:

طراح گرافیک و نقاش:

حروف چین و صفحه آرا:

طراح جلد:

تیراژ: ۱۰۰۰ جلد

نوبت چاپ و سال انتشار: اول - ۱۳۹۷

چاپ و صحافی:

ناشر: علیرضا آقاجانی

آدرس و تلفن: خ سهروردی شمالی، ک زیبا، پ ۴۰، ط دوم، و ۵ - ۰۹۱۲۲۱۵۵۵۶۵

مرکز پخش:

قیمت: ۱۶۵۰۰ تومان

کلیه حقوق مادی و معنوی این کتاب متعلق به مولف است و هرگونه استفاده از کتاب و اجزای آن بصورت چاپی و الکترونیکی و ارائه در پایگاه های مجازی، نمایش، اقتباس، تلخیص، تبدیل، ترجمه، عکسبرداری، نقاشی، تهیه فیلم و تکثیر به هر شکل و نوع بدون کسب مجوز کتبی ممنوع است و متخلفین تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.

فهرست مطالب

ردیف	عنوان	صفحات
۱	مقدمه	۴
۲	تکنولوژی/ فناوری اطلاعات (IT = Information Technology)	۷
۳	کامپیوتر/ رایانه (Computer) چیست؟	۹
۴	اجزاء کامپیوتر	۹
۵	انواع نرم افزار	۱۰
۶	نسل های کامپیوتر (Computer generations)	۱۳
۷	باس/ خط حامل/ گذرگاه (BUS)	۱۶
۸	دستگاه های ورودی (Input Devices)	۱۷
۹	دستگاه های خروجی (Output Devices)	۱۹
۱۰	انواع پرینتر بر اساس عملکردشان	۲۰
۱۱	مشخصات CPU	۲۱
۱۲	اجزاء اصلی سخت افزار کامپیوتر	۲۳
۱۳	انواع حافظه (Memory)	۲۴
۱۴	دیسک مغناطیسی (Magnetic disk)	۲۵
۱۵	کیبورد/ صفحه کلید (keyboard)	۲۸
۱۶	ترتیب سازماندهی Data در کامپیوتر	۳۰
۱۷	مراحل راه اندازی سیستم (BOOT)	۳۱
۱۸	اجزاء داخل کیس/ جعبه کامپیوتر (Case)	۳۳
۱۹	سیستم عامل (OS = Operating System) چیست؟	۳۷
۲۰	وظایف سیستم عامل	۳۸
۲۱	فایل ها و روش سازماندهی و گروه بندی آنها	۴۰
۲۲	انواع فرامین در MS DOS	۴۴
۲۳	نمونه آزمون عملی MS DOS	۴۶

مقدمه

* به نظر من کتابهای الماس دانش بهترین راهنما جهت تدریس هستند و دارای ویژگی های زیر می باشند:

۱- سادگی در نحوه ارائه مطالب، تا فهم آنها آسان تر گردد و به سرعت فرایند یادگیری صورت گیرد.

۲- دارا بودن نظم و سازماندهی ویژه، به گونه ای که مطالب به راحتی در ذهن بنشینند.

۳- مفید و مختصر بودن مطالب به گونه ای که بتوان در حداقل زمان حداکثر آنها را یاد گرفت.

* از سوی دیگر همواره دانشجویان از همکاران و نیز خود من، خلاصه ای از مطالب آموزشی هر کلاسی را به شکل یک جزوه تایپ و آماده شده، تقاضا می کنند (زیرا شاید وقت کتاب خواندن یا توان شرکت در تمام جلسات کلاس و یا حوصله جزوه نویسی را ندارند). بنابراین کتاب فناوری اطلاعات و DOS در واقع خلاصه و بخشی از مطالب این کلاس می باشد، آرزو می کنم در نسخه/نگارش های (Version) بعدی مطالب بیشتری چاپ شوند.

* لازم به ذکر است که کتاب حاضر اولین کتاب از سری کلاس های آموزشی و کتابهای به شرح زیر می باشد:

ردیف	نام دوره آموزشی
۱	فناوری اطلاعات و DOS (INFORMATION TECHNOLOGY & DOS)
۲	سیستم عامل ویندوز (WINDOWS)
۳	شبکه جهانی (اینترنت) - (INTERNET)
۴	کلمه پرداز (ورد) - (WORD)
۵	صفحه گسترده (اکسل) - (EXCEL)
۶	پایگاه داده (اکسس) - (ACCESS)
۷	ارائه مطلب (پاور پوینت) - (POWER POINT)
۸	تایپ ۱۰ انگشتی (TYPING WITH 10 FINGERS)
۹	بهداشت و ایمنی کامپیوتر (HEALTH & SECURITY OF COMPUTER)
۱۰	ویندوز پیشرفته (ADVANCED WINDOWS)
۱۱	مبانی برنامه نویسی (الگوریتم و فلوچارت) (ALGORITHM & FLOWCHART)
۱۲	ویژوال بیسیک نت «مقدماتی، پیشرفته» (VISUAL BASIC.NET)
۱۳	سخت افزار «مقدماتی، پیشرفته» (HARD WARE)
۱۴	طراحی سایت و وبلاگ نویسی

(WEB DESIGN & WEBLOG)	
طراحی و ویرایش عکس (فتوشاپ) (PHOTOSHOP)	۱۵
طراحی و گرافیک (کرل دراو) (COREL DRAW)	۱۶
طراحی و گرافیک (فری هند) (FREEHAND)	۱۷
نقشه کشی با کامپیوتر (اتو کد - دو بعدی) (AUTOCAD - 2D)	۱۸
نقشه کشی با کامپیوتر (اتو کد - سه بعدی) (AUTOCAD - 3D)	۱۹
ساخت انیمیشن (فلش - دو بعدی) (FLASH - 2D)	۲۰
ساخت انیمیشن (تری دی مکس - سه بعدی) (3D MAX - 3D)	۲۱
فیلم سازی (کرل ویدئو) «مقدماتی، پیشرفته» (COREL VIDEO)	۲۲
ساخت مالتی مدیا (MULTIMEDIA BUILDER)	۲۳
شبکه های کامپیوتری «مقدماتی، پیشرفته» (NETWORK)	۲۴
کامپیوتر برای کودکان (COMPUTER FOR CHILDREN)	۲۵
مدیریت پروژه با کامپیوتر (MICROSOFT PROJECT)	۲۶
حسابداری با کامپیوتر «مقدماتی، پیشرفته» (ACCOUNTING WITH COMPUTER)	۲۷

*متأسفانه در تالیف های جدید کتابهای IT، مباحث مربوط به تکنولوژی های قدیمی تر حذف شده و دانشجویان محترم از دانستن چگونگی سیر تکاملی این محصولات محروم می مانند ولی در این کتاب این مطالب همچون تارخچه ای که نشان دهنده چگونگی بهینه شدن و پیشرفت تکنولوژی ها می باشند، آورده شده اند. و البته برای اینکه مطالب خارج از حوصله خوانندگان نباشند این سیر پیشرفت بصورت خلاصه، مفید و مختصر بیان شده اند.