

آموزش کامپیوتر کودکان

تایپت اسفارت

Windows 7

www.Ketab.ir

سرشناسه : کاتبی، صدیقه، ۱۳۶۳ -
 عنوان و نام پدیدآور : کلیک استارت ۷ / Windows ۷ / مولف صدیقه کاتبی : مجری طرح موسسه
 فرهنگی هنری سیب سرخ نیکان
 مشخصات نشر : تهران: کتاب ابرار، ۱۳۹۶
 مشخصات ظاهری : ۴۰ ص. مصور : ۱۴/۵×۱۱/۵ س.م.
 فروست : آموزش کامپیوتر کودکان
 شابک : ۹۷۸-۶۰۰-۷۷۹۰-۵۸-۸
 وضعیت فهرست نویسی : فیبا
 یادداشت : واژه نامه
 موضوع : ویندوز مایکروسافت
 موضوع : Microsoft Windows (computer file)
 موضوع : سیستم های عامل (کامپیوتر)
 موضوع : Operating systems (Computers)
 موضوع : کامپیوترها — راهنمای آموزشی — ادبیات کودکان و نوجوانان
 موضوع : Computers — Study and teaching — Juvenile literature
 شناسه افزوده : موسسه فرهنگی هنری سیب سرخ نیکان
 رده بندی کنگره : QAV۶۷۶/۹۵۷۱۶ ۱۳۹۶
 رده بندی ی.سی : ۰۰۵/۴۴۶
 شماره ثبت انتشار : ۴۹۳۱۴۷۳

آموزش ۷-Window - کلیک استارت

مؤلف: صدیقه کاتبی

مجری طرح

موسسه فرهنگی هنری سیب سرخ نیکان

صفحه آرا و طراح جلد: صدیقه کاتبی

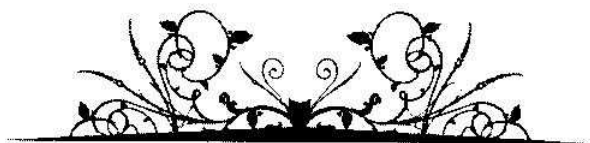
تیراژ: ۱۰۰۰، نوبت و سال انتشار: ۱۳۹۶

فروشگاه اینترنتی: hypersian.ir

شماره پخش: ۶۶۱۵۷۳۳۸ - ۹۱۲۸۹۸۷۱۰۶

حق چاپ برای ناشر محفوظ و هرگونه استفاده
از کتاب منوط به اجازه رسمی از ناشر است.





مقدمه

به نام آن که جان را فکرت آموخت چراغ دل به نور جان برافروخت

اگر به من بگو فراموش می‌کنم. اگر یادم بدهی، به خاطر می‌آورم و اگر درگیرم کنی، یاد می‌گیرم. کی از عامل موثر در پیشرفت جوامع به ویژه در زمینه آموزش و پرورش، به تحول در محتوای کتاب‌های درسی، تغییر روش‌های تدریس (سنتی)، ایجاد زمینه‌های شکوفایی توانمندی‌های علمی و حرفه‌ای، استفاده از فن‌آوری آموزشی، فرهنگ‌سازی و ... بستگی دارد. نکته مهم این است که از می‌سال در قرنیه که عصر آگاهی نامیده می‌شود با روش‌های دیروزی، نسل امروز را برای فردا آماده می‌کنیم. در جامعه‌ای که علم و دانایی، محور توانمندی و توسعه جوامع بشری باشد ارتقای کیفی آموزش و تربیت نسلی پرشگرم و خلاق امری ضروری است. از این رو در راستای زمینه‌سازی و گسترش فناوری اطلاعات و توسعه و افزون این صنعت با افتخار این مجموعه آموزشی را با هدف رفاه دانش‌آموزان و خانواده‌های آنان تقدیم حضور می‌نماید.

صدیقه کاتبی

فهرست

شماره صفحه

عنوان

فصل اول

- ۱۱ تاریخچه کامپیوتر
- ۱۳ کامپیوتر: چه قسمت هایی دارد
- ۱۷ روشن کردن کامپیوتر
- ۱۹ آشنایی با میز و رویداد
- ۲۱ کار با ماوس
- ۲۲ خاموش کردن کامپیوتر
- ۲۳ تغییرات پنجره ها

فهرست

شماره صفحه

عنوان

فصل سوم

- ۲۷ تغییر تصویر میزکار
- ۲۹ تغییر یک پنجره ها
- ۳۱ محاسبه صاحب نماش

فصل چهارم

- ۳۵ نمایش ساعت در میزکار
- ۳۶ تغییر شکل ساعت

واژگان