



# رازهای گجت ها

## در دل معروف ترین سخت افزارها نرم افزارهای دنیای سرگرمی چه می گذرد؟

وقتی از یک روز کاری سخت به خانه بر می گردید، وقتی از خیابان های پر ترافیک شهر عبور می کنید تا به منزل برسید؛ به جایی که آرامش است، چیزهایی در آنجا انتظارتان را می کشند تا خستگی را از تنتان در کنند. به دور و برتان که خوب نگاه کنید این گجت ها و وسایل را می بینید که کارشان به صورت مستقیم یا غیر مستقیم - سرگرم کردن شما است؛ از تلویزیون بگیرد - که چند دهه ای می شود که پای ثابت وسایل سرگرمی در هر خانه ای است - تا چیزهای مدرن تری مثل اسپیکر بی سیم، کنسول های بازی، واقعیت مجازی و ... که در مقابل قدیمی های این عرصه مهمان هایی تازه وارد محسوب می شوند. اما آیا تا به حال با خودتان فکر کرده اید این وسایل - چه از لحاظ سخت افزاری و نرم افزاری - چگونه کار می کنند؟ چه اجزایی داخل آنها - همانند چرخ دنده های یک ساعت - کنار هم چیده شده اند تا شما بتوانید با زدن تنها یک دکمه زندگی شیرین تر و متفاوت تری را تجربه کنید؟ کتاب پیش رو سعی دارد تا با سرک کشیدن به دنیای برخی از این نرم افزارها و سخت افزارها، نحوه کار کردنشان را شرح دهد، اجزای ریز و درشتشان را به تصویر بکشد و از رازهای پنهانی که بعضی هایشان تا سال ها از دیده ها پنهان بوده اند، پرده برداری کند. در این کتاب سعی کرده ایم هم به گجت های قدیمی مثل گرامافون، نوار کاست و واکمن های شرکت سونی سرک بکشیم و هم از وسایل الکترونیکی مدرن جا نمائیم؛ پس این شما و این اسباب سرگرمی که اگر چه بودنشان ضروری نیست اما با حضورشان می توانند دنیا را به جای بهتری تبدیل کنند.

■ بهزاد یوسفی

عنوان و نام پدیدآور: رازهای گجت: در دل معروف ترین سخت افزارها و نرم افزارهای دنیای سرگرمی چه می گذرد؟ / سرپرست نویسندگان بهزاد یوسفی؛ نویسندگان حسین رحمانی ... او دیگران؛ ویراستار علمی مجموعه ذوالفقار دانشی. مشخصات نشر: تهران: شرکت انتشارات علمی و فرهنگی، ۱۳۹۵. مشخصات ظاهری: ۹۶ ص.

فروست: کتاب راز: ۱۰ / دبیر مجموعه محمد جباری

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۴۳۶-۱۷۸-۱

وضعیت فهرست نویسی: فیبا

یادداشت: نویسندگان حسین رحمانی، کسری کریمی طار، شادی حسین پور، سحر ملک پور، وحید رضایی.

عنوان دیگر: در دل معروف ترین سخت افزارها و نرم افزارهای دنیای سرگرمی چه می گذرد؟

موضوع: علوم کامپیوتر -- ادبیات کودکان و نوجوانان

موضوع: Computer science -- Juvenile literature

موضوع: سخت افزار -- ادبیات کودکان و نوجوانان

موضوع: Computer input-output equipment -- Juvenile literature

موضوع: نرم افزار -- ادبیات کودکان و نوجوانان

موضوع: Computer software -- Juvenile literature

شناسه افزوده: یوسفی، بهزاد، ۱۳۶۱-

شناسه افزوده: رحمانی، حسین، ۱۳۶۴-

شناسه افزوده: دانشی، ذوالفقار، ۱۳۶۰-، ویراستار

شناسه افزوده: جباری، محمد، ۱۳۶۰-

شناسه افزوده: شرکت انتشارات علمی و فرهنگی

شناسه افزوده: Elmi - farhangi publishing co

رده بندی کنگره: ۱۳۹۵ / ۲۴ / ۷۶ / ۲۳ QA

رده بندی دیویی: ۰۰۴ [ج]

شماره کتابشناسی ملی: ۴۳۳۵۱۳۵

## مجموعه کتاب رازها

دبیر مجموعه: محمد جباری

مدیر هنری مجموعه: سید اسماعیل جعفری

ویراستار علمی مجموعه: ذوالفقار دانشی

کتاب راز- ۱۰

## رازهای گجت ها

در دل معروف ترین سخت افزارها و نرم افزارهای

دنیای سرگرمی چه می گذرد؟

سرپرست نویسندگان: بهزاد یوسفی

مترجمان: حسین رحمانی، کسری کریمی طار، شادی حسین پور، سحر ملک پور، وحید رضایی

با تشکر از محمد سید اسماعیل جعفری

گرافیک: میرزا کیوان

چاپ نخست: ۱۳۹۵

شمارگان: ۱۰۰۰ نسخه

لیتوگرافی: چاپ و صحافی: شرکت چاپ و نشر علمی و فرهنگی

حق چاپ محفوظ است.



کتاب های پرنده آبی

گروه کودک و نوجوان

انتشارات علمی و فرهنگی

اداره مرکزی و مرکز پخش: خیابان نلسون ماندلا (افریقا)، چهارراه حقانی (جهان کودک)، کوچه کمان، پلاک ۲۵؛

کد پستی: ۱۵۱۸۷۳۶۳۱۳

صندوق پستی: ۹۶۴۷-۱۵۸۷۵؛ تلفن: ۷۰-۸۸۷۷۴۵۶۹

فکس: ۸۸۷۷۴۵۷۲؛ تلفن: ۲۹-۸۸۶۶۵۷۲۸؛ تلفکس: ۴۵-۸۸۶۷۷۵۴۴

آدرس اینترنتی: [www.elmifarhangi.ir](http://www.elmifarhangi.ir) info@elmifarhangi.ir

[www.ketabgostar.com](http://www.ketabgostar.com) info@ketabgostar.com

فروشگاه یک: خیابان انقلاب، روبه روی در اصلی دانشگاه تهران؛ تلفن: ۰۷۸۶-۶۶۴۰۰۱۵ و ۶۶۹۶۳۸۱۵

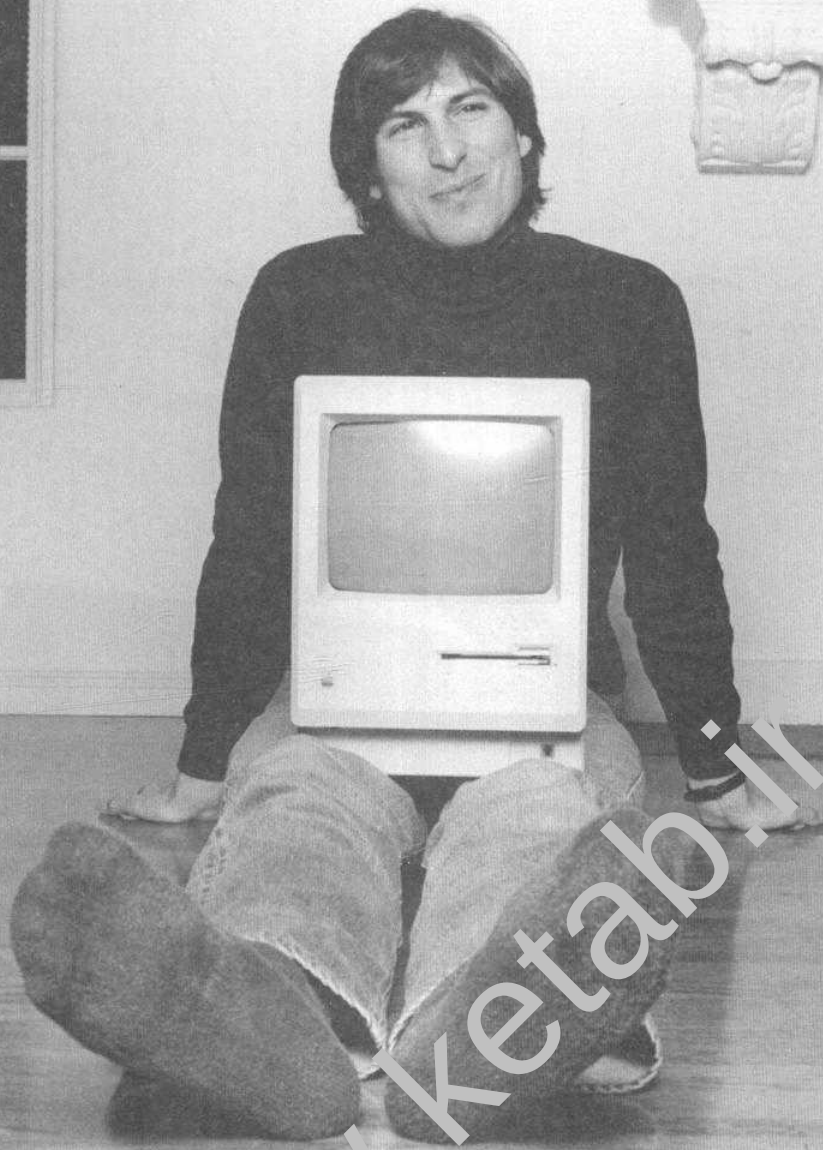
فروشگاه دو: میدان هفت تیر، خیابان کریمخان زند، بین قائم مقام قزوینی و خردمند، پلاک ۱۳؛ تلفن: ۷-۸۸۳۴۳۸۰۶

فروشگاه سه: بزرگراه شهید حقانی، بعد از ایستگاه مترو حقانی، خروجی کتابخانه ملی، کتابخانه ملی (نمایشگاه و فروشگاه دائمی کتاب)

فروشگاه چهار: خیابان کارگر شمالی، روبه روی پارک لاله، جنب کوچه ستاره، نمایشگاه و فروشگاه محصولات فرهنگی سازمان تأمین

اجتماعی، پلاک ۱





### ۶۳ تخته نقاشی «اچ اسکچ»

#### گجت‌های سرد گرمی

- ۶۸ کنترلرهای حرکتی PlayStation Move ۷۲
- ۷۳ Microsoft Kinect
- ۷۴ نینتندو DSi XL
- ۷۶ ایکس باکس ۳۶۰
- ۷۸ پلی استیشن ۳
- ۸۰ وی‌یو
- ۸۲ دسته‌های بازی
- ۸۴ کنسول‌های همراه
- ۸۷ نبرد کنسول‌ها
- ۸۸ کنسول بازی OUYA
- ۹۰ استیم ماشین
- ۹۱ ماشین بخت آزمایی
- ۹۲ ماشین‌های پین بال

#### گجت‌های خانگی

- ۴۲ نمایشگرهای فوق باریک OLED
- ۴۴ OLED چه مزیت‌هایی دارد؟
- ۴۵ نخستین تصاویر گویای جهان
- ۴۶ تلویزیون اپل
- ۴۸ استیو جابز
- ۵۰ ضبط و پخش صدا
- ۵۲ درون یک بلندگوی ایستاده
- ۵۳ بدنه اسپیکرهایی که چند درایور صوتی دارند
- ۵۴ گرامافون‌های الکتریکی
- ۵۶ واکمن سونی
- ۵۸ ساندار
- ۶۰ اسپیکر بی‌سیم
- ۶۱ ماوس کامپیوتر
- ۶۲ گوشی‌های هوشمند ضد آب
- ۶۳ تکنولوژی ترومپت
- ۶۳ چراغ استروب

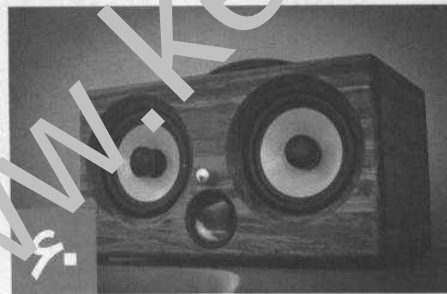
#### علوم کامپیوتری

- ۸ هوش مصنوعی
- ۱۱ انسان علیه ربات
- ۱۲ آی تیونز
- ۱۴ تماس با تلفن‌های همراه
- ۱۶ دستیازان صوتی هوشمند
- ۲۰ واقعیت مجازی
- ۲۴ اینستاگرام
- ۲۵ تنظیم صدای خودکار
- ۲۵ سینمای آی‌مکس
- ۲۶ پرده سبز
- ۲۸ پخش رویدادهای زنده ورزشی
- ۳۰ ابر کامپیوترها
- ۳۲ ابر کامپیوترها به چه کاری می‌آیند؟
- ۳۴ کالبدشکافی یک ابر کامپیوتر
- ۳۶ مترجم اسکایپ
- ۳۷ دوربین‌های راه‌نورد





52



65



92

