

مدیریت صحنه نبرد

پدیدآورندگان: خلیل کولیوند - حسن کوش

سرشناسه: کولیوند، خلیل ۱۳۶۰

عنوان و نام پدیدآورندگان: مدیریت صحنه نبرد، کولیوند، خلیل ۱۳۶۰، کوشا، حسن ۱۳۵۳

ویراستار: قلخانباز، زهر ۱۳۶۳

وضعیت ویراست: اول

مشخصات نشر: تهران: قرارگاه پدافند هوایی خاتم الانبیاء (ص)، ۱۳۹۳

مشخصات ظاهری: ۱۶۶ صفحه، مصور، جدول، رنگی

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۸۳۱۸-۴۲-۲

قیمت: ۱۴۰۰۰۰ ریال

وضعیت فهرست نویسی: فیا

عنوان اصلی:

مدیریت صحنه نبرد

یادداشت: کتابت ص. ۱۵۷

موضوع: جنگ

موضوع: فرماندهی

شناسه افزوده: کوشا، حسن ۸۳

شناسه افزوده: قلخانباز، زهر ۱۳۶۳

شناسه افزوده: تهران: ارتش قرارگاه پدافند هوایی خاتم الانبیاء (ص)

رده بندی کنگره: ۳۱۳۹۶ م ۴۹ ص ۲/۲

رده بنده دیویی: ۳۵۵/۰۲

شماره کتابشناسی ملی: ۲۶۳۷۷۱۱



عنوان: مدیریت صحنه نبرد

پدیدآورندگان: خلیل کولیوند- حسن کوشا

ویراستار: زهر قلخانباز

طراح جلد و صفحه آرا: خلیل کولیوند

ناظر نشر: سید محمد رضا عمادی سرخی

مدیر برنامه ریزی: مرتضی فرج خدا

ناشر: قرارگاه پدافند هوایی خاتم الانبیاء (ص) آجا

چاپ: مرکز مطالعات راهبردی ق پ ه خ (ص) آجا

صحافی: مرکز مطالعات راهبردی ق پ ه خ (ص) آجا

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۸۳۱۸-۴۲-۲

شمارگان: ۱۰۰۰ نسخه

چاپ اول: ۱۳۹۵

قیمت: ۱۴۰۰۰۰ ریال

نشانی: تهران، بزرگراه بسیج، بلوار هجرت، ستاد قرارگاه پدافند هوایی خاتم الانبیاء (ص) آجا

تلفن: ۰۲۱)۳۳۲۴۰۴۶۸ (دورنگار: ۰۲۱)۳۳۲۴۰۴۶۹

فصل ۱: اصول جنگ برای میدان‌های نبرد آینده	۱
۱-۱- اصول جنگ برای میدان‌های نبرد آینده:	۲
۱-۲- آثار اشاعه سلاح‌های کشتار جمعی بر استراتژی نظامی:	۲
۱-۳- اصل تمرکز نیروها:	۴
۱-۴- اصول متمم جنگ علیه دشمنان دارای سلاح کشتار جمعی:	۲۹
فصل ۲: مدیریت فرماندهی جنگ از دیدگاه امام علی (ع)	۳۵
۲-۱- اهمیت فرماندهی:	۳۶
۲-۲- وجدان اخلاق در جنگ:	۳۸
۲-۳- ویژگی‌های فرماندهی:	۳۸
۲-۴- آفات فرماندهی:	۴۲
فصل ۳: نقش فناوری اطلاعات ارتباطات در کنترل صحنه نبرد	۴۳
۳-۱- از گذشته تا حال:	۴۵
۳-۲- هیچ چیز به جز شبکه:	۴۶
۳-۳- سیستم‌های ارتباط شبکه‌های:	۴۷
۳-۴- خارج از محل کار و هنوز مرتبط:	۴۸
۳-۵- در آسمان:	۴۹
۳-۶- انواع دستی رادیوها:	۵۱
فصل ۴: تأثیر جنگ الکترونیک بر مدیریت صحنه نبرد	۵۴
۴-۱- تعاریف و مفاهیم اولیه:	۵۵
۴-۲- ویژگی جنگ‌های پیشرفته:	۵۷
۴-۳- مدیریت طیف الکترومغناطیس:	۵۸
۴-۴- تأثیر جنگ الکترونیک بر فرماندهی و پایش:	۵۹
۴-۵- آسیب‌پذیری‌های شبکه فرماندهی و پایش:	۶۰
۴-۶- ضرورت پیاده‌سازی فرماندهی و کنترل جنگ الکترونیک:	۶۲
۴-۷- یک نمونه طرح ریزی صحنه نبرد:	۶۳

- ۴-۸- سرویس چیدمان هوشمند سنسورها در پایش صحنه نبرد با استفاده از الگوریتم ژنتیک و شبکه عصبی: ۶۴
- ۴-۹- روش الگوریتم ژنتیک برای حل مسائل بهینه سازی : ۶۵
- ۴-۱۰- استفاده از شبکه عصبی برای محاسبه مقدار برازندگی کروموزوم ها : ۶۵
- ۴-۱۱- تعیین ورودی و خروجی شبکه عصبی در مسئله مورد بحث : ۶۶
- ۴-۱۲- سناریو برای تولید نرخ صحت تشخیص سنسورها : ۶۷
- ۴-۱۳- چند نمونه از طرحریزی های صحنه نبرد : ۶۸

فصل ۵: فرما، موثر در بروز خلاقیت و ابتکار فرماندهان در دوران دفاع مقدس ۷۰

- ۵-۱- وجود فکر و روحیه انقلابی: ۷۲
- ۵-۲- برتری راهبردی رهبر کبک دشمن، محدودیت ها و کمبودهای جبهه خودی: ۷۳
- ۵-۳- ابتکارات به ارگانه شده در صحنه نبرد عملیات های دوران دفاع مقدس: ۷۵

فصل ۶: نبردهای آینده ۸۰

- ۶-۱- گروزی در دوران جنگ: ۸۱
- ۶-۲- نیروهای زرهی فردا: ۸۳
- ۶-۳- تغییر ماهیت شهرها: ۸۶
- ۶-۴- نیروی زرهی جدید برای نبردهای آینده: ۸۹
- ۶-۵- مدل فرضی عملیات شهری آینده: ۹۳

فصل ۷: سطره فرماندهی ۱۰۰

- ۷-۱- بررسی قیاسی نبرد دیجیتالی با نبرد سنتی: ۱۰۱
- ۷-۲- فیوزن (تلفیق) اطلاعات : ۱۰۱
- ۷-۳- بخش مدیریت نظامی سامانه (فرماندهی و کنترل C۲): ۱۰۲
- ۷-۴- مزایای کاربردی سامانه C۴۱: ۱۰۳
- ۷-۵- معایب و مقدرات C۴۱: ۱۰۴
- ۷-۶- چالش های بنیادی در به کارگیری سامانه C۴۱: ۱۰۴
- ۷-۷- شاخص جغرافیایی تحلیل منطقه نبرد در C۴۱: ۱۰۵
- ۷-۸- رایانه ها (سرعت نرم افزارها): ۱۰۶
- ۷-۹- فناوری ارتباطات (سخت افزارهای انتقال): ۱۰۶
- ۷-۱۰- حسگرها: ۱۰۶
- ۷-۱۱- شاخص های امنیتی سامانه های اطلاعاتی سامانه C۴۱: ۱۰۷

۱۰۸	۷-۱۲- نقش C۴۱ در اثربخشی نیروهای نظامی:
۱۰۸	۷-۱۳- سامانه‌ها و فناوری‌های C۴۱:
۱۰۹	۷-۱۴- آزادی عمل غیر متمرکز:
۱۰۹	۷-۱۵- استفاده از C۴۱ برای دقت بیشتر در آتش:
۱۰۹	۷-۱۶- نقش C۴۱ در ارتقای کیفیت عملیات‌های هوایی:
۱۰۹	۷-۱۷- مروری بر مدل‌های فرماندهی و کنترل:
۱۱۰	۷-۱۸- مهمترین اصطلاحات در نظریه فرماندهی و کنترل:
۱۱۲	۷-۱۹- فرماندهی و کنترل سه مسئولیت اساسی وجود دارد:
۱۱۲	۷-۲۰- کنترل:
۱۱۳	۷-۲۱- مدل‌های فرماندهی و کنترل:
۱۱۵	۷-۲۲- مدل‌های ارائه شده:
۱۱۶	۷-۲۳- مدل همرت:
۱۱۷	۷-۲۴- مدل لاون:
۱۲۰	۷-۲۵- سایر مدل‌ها:
۱۲۰	۷-۲۶- مدل ریوس:
۱۲۲	۷-۲۷- مدل سوئیت:
۱۲۴	۷-۲۸- مدل هیت:
۱۲۶	۷-۲۹- مدل پیشنهادی سیستم فرماندهی و کنترل نظامی:
۱۳۰	۷-۳۰- الگوی ساختار جدید فرماندهی و کنترل:
۱۳۰	۷-۳۱- چرخه طرح‌ریزی و نمونه‌ای از سامانه‌های مربوطه:
۱۳۱	۷-۳۲- چرخه هدایت محیط عملیات و نمونه‌ای از سامانه‌های مربوطه:
۱۳۳	۷-۳۳- مدیریت صحنه‌ی نبرد و نمونه‌ای از سامانه‌های مربوطه:
۱۳۴	۷-۳۴- آگاهی از فضای نبرد در ساختار جدید فرماندهی و کنترل و نمونه‌ای از سامانه‌های مربوطه:
۱۳۶	۷-۳۵- سامانه پیشرفته صحنه نبرد اطلاعاتی:
۱۳۹	۷-۳۶- تکامل مفهوم فرماندهی و کنترل از C۲ تا C۵۱۲:
۱۴۱	۷-۳۷- جنگ اطلاعات:
۱۴۴	۷-۳۸- زیرساختار ارتباطات رایانه‌ای فرماندهی و کنترل سامانه سلاح:
۱۴۵	۷-۳۹- فناوری C۴۱:
۱۴۶	۷-۴۰- زیرساختار معماری C۴۱:
۱۴۷	۷-۴۱- طراحی WIN-T:

- ۴۲-۷- امنیت شبکه و اطلاعات: ۱۴۹
- ۴۳-۷- طراحی مبتنی بر NEOPS: ۱۵۱
- ۴۴-۷- زیرساختار ارتباطات رایانه‌ای فرماندهی و کنترل سامانه سلاح: ۱۵۲
- ۴۵-۷- طراحی فرماندهی و کنترل در سامانه سلاح: ۱۵۳
- منابع و مآخذ: ۱۵۷**

www.ketab.ir

پیشگفتار:

رهبری و مدیریت به معنای رشد و ارشاد و هدایت انسان‌هاست. قدرت رهبری همان قدرت بر هدایت و ارشاد آنان است. در مفهوم رهبری علاوه بر راهنمایی و ارشاد، سامان دادن و سازماندهی قوای انسانی و تحریک آنها در مسیر الهی نیز گنجانیده شده است. از آنجایی که جهاد به عنوان یک وظیفه مهم و خطیر مدیران و والیان مطرح شده است لازم است که در این باره بحث و کنکاش صورت گیرد؛ چرا که جهاد با دشمن و دفاع از کیان اسلام توسط مسلمانان در جهان بینی توحیدی به عنوان یک ارزش مطرح است. تحقق عینی این ارزش اسلامی در گرو فرماندهی و رعایت قواعد و اصول نظامی است.

امروزه به منظور مدیریت هرچه بهتر صحنه نبرد توسط فرماندهان، محیط‌های عملیاتی را به دو بخش آگاهی برتر از صحنه نبرد و دانش برتر از صحنه نبرد تقسیم‌بندی می‌نمایند، مؤلفه‌های تأثیرگذار در اجرای فرآیند مدیریت و هدایت صحنه نبرد مواردی از جمله حسگرها و سنجنده‌ها، پردازش و تحلیل، تصمیم‌سازی و تصمیم‌گیری و اقدام و همچنین زمان بازخورد اقدام جهت رسیدن به نتیجه مطلوب توسط فرماندهان، خواهد بود.

اولویت‌بندی و رعایت تقه و در مؤلفه‌های مذکور با پیاده‌سازی حلقه OODA هدایت و کنترل را تسهیل نموده و از طرفی لازمه برای DBK و DEL اجرای دقیق حلقه مذکور (حلقه بسته تصمیم‌گیری) می‌باشد.

در جنگ‌های گذشته بدلیل عدم تفکیک آگاهی برتر و دانش برتر از صحنه نبرد، جهت پاسخگویی بی‌وقفه و بلادرنگ به هرگونه حادثه و هشدار، زمان زیادی صرف می‌شد تا فرآیند تصمیم‌سازی و ارائه راهکار مقابله با آن تعیین و اجرا گردد. به همین جهت در بعضی مواقع، دلایل مصرف زمان زیاد در تحلیل، پردازش و ارائه راهکار پاسخگویی یا نتیجه‌ای دربر نداشت و یا آنکه حریف تغییر اکتیک داده بود و تصمیم مأخوذه منسوخ می‌شد، با تلفات زیادی روبرو می‌شدند. در راستای حل چنین مشکلاتی صحنه نبرد به دوبخش، آگاهی برتر از صحنه نبرد و آگاهی از تجهیزات خودی و دشمن و دانش برتر از صحنه نبرد تقسیم‌بندی شده و شاخص‌های هشدار تعیین و فرآیندهای ارسال هشدار و پاسخ به آن جهت مدیریت بلادرنگ صحنه نبرد. روال جدیدی از مدیریت صحنه نبرد را برای نظامیان ارائه نمود.

در این کتاب سعی بر این است تا با ارائه الگویی در راستای اعلام هشدار و پاسخگویی به آنها، به امورات اداری و سازمانی جهت سرعت بخشیدن به دستورات صحنه نبرد در زمان واقعی پرداخته شود.