



آسان بیاموزیم

Visual BASIC 2005

مژده به دوستان کتابهای فرسای: فروش اینترنتی کتابهای انتشارات آینده دیگر آغاز شده است. در هر جای ایران که هستید به وب سایت این موسسه مراجعه نموده و پس از انتخاب کتاب مورد نظر به صفحه‌ی خرید کتاب منتقل شده و مشخصات کتاب و فیش بانکی را وارد کنید. حداکثر یک هفته بعد کتاب درخواستی تحویل آدرس شما خواهد شد. کتابها با قیمت پشت جلد و بدون هزینه پست ارسال می‌شود. با استفاده از امکان خرید اینترنتی، دست در دست هم یک گام بلند در جهت توسعه اجتماعی و علمی کشورمان برداریم.

مؤلف: داریوش فرسای

مؤسسه انتشاراتی آینده دیگر

www.Farsaipub.com

DaryooshFarsai@Yahoo.com

تابستان ۱۳۸۵

فرسای: داریوش، ۱۳۳۹ -

آسان بیاموزیم Visual Basic 2005 [ویژوال بیسیک
۲۰۰۵ / مؤلف داریوش فرسای. - تهران: آینده دیگر، ۱۳۸۵.
۳۲۰ ص.: مصور: جدول.

ISBN 964 - 8879 - 13 - 3: ۳۳۰۰۰ ریال

فهرست نویسی بر اساس اطلاعات فیپا.

۱. ویژوال بیسیک مایکروسافت. ۲. بیسیک (زبان برنامه نویسی
کامپیوتر). الف. عنوان.

۰۰۵/۲۷۶۸

QAY۶/۷۳/۹۴

۸۵ - ۱۱۵۲۸

کتابخانه ملی ایران

مؤسسه انتشاراتی آینده دیگر (۱۷۳-۶۶۴۱۰۱۷۳-۶۶۴۸۳۷۶۲-۶۶۴۸۳۷۶۳)

Visual Basic 2005 آسان بیاموزیم

داریوش فرسای

مؤسسه انتشاراتی آینده دیگر

گروه هنری ژز

آذر کارگری

خوشه

تابستان ۱۳۸۵

اول

۳۲۰ صفحه

۲۰۰۰ جلد

۳۳۰۰۰ ریال

عنوان کتاب:

مؤلف:

ناشر:

حروف نگاری:

طرح جلد:

چاپ و صحافی:

تاریخ انتشار:

نوبت چاپ

تعداد صفحه:

تیراژ:

قیمت:

شابک: ۹۶۴ - ۸۸۷۹ - ۱۳ - ۱۳

ISBN:964-8879-13-3

مرکز پخش و فروش

● تهران - میدان انقلاب - خیابان ۱۲ فروردین - پایین تر از شهدای ژاندارمری - پلاک ۲۵ -
طبقه اول - واحد وسط تلفن: ۶۶۴۸۳۷۶۳ - ۶۶۴۸۳۷۶۲ - ۶۶۴۱۰۱۷۳ - ۶۶۴۸۳۷۶۳ - ۰۹۱۲۱۱۲۸۵۵۶

فهرست مطالب

۱۷.....	بخش اول / مقدمه‌ای بر Visual Basic ۲۰۰۵
۱۹.....	فصل ۱ / ساخت اولین برنامه تحت ویندوز
۲۰.....	خریداری و نصب برنامه Visual Basic 2005
۲۰.....	ملزومات سخت‌افزاری و نرم‌افزاری برای نصب Visual Basic 2005
۲۱.....	انتخاب نگارش مناسب برنامه
۲۱.....	نصب برنامه Visual Basic 2005
۲۲.....	شروع اولین پروژه در VB 2005
۲۲.....	راه‌اندازی برنامه
۲۳.....	تعیین نوع پروژه جدید
۲۴.....	تعیین نام و مکان ذخیره پروژه
۲۵.....	محیط توسعه یکپارچه (IDE)
۲۶.....	یک برنامه کامپیوتری چیست؟
۲۶.....	زبان برنامه‌نویسی چیست؟
۲۷.....	ترجمه کدهای نوشته شده
۲۷.....	نتیجه‌گیری
۲۸.....	آزمون پایان درس
۲۹.....	فصل ۲ / نوشتن اولین کدها
۳۰.....	باز کردن یک پروژه ذخیره شده
۳۱.....	نمای Design و نمای Code
۳۳.....	پانل Object browser
۳۴.....	کلاس‌های (Classes) و اشیا (Objects)
۳۴.....	In heirs (ارث‌بری)
۳۴.....	Name Spaces (فضاهای نام)
۳۵.....	چهارچوب .NET
۳۵.....	خصوصیات (Properties)
۳۶.....	پنجره خصوصیات (Properties)
۳۷.....	تغییر خصوصیات شی در مرحله طراحی
۳۷.....	یک برنامه کاربردی ویندوز چیست؟
۳۸.....	برنامه‌های تحت ویندوز
۳۸.....	برنامه‌های ویندوز رویدادگرا هستند
۳۹.....	کلاس‌ها رویدادها دارند
۴۰.....	ایجاد یک رویه رویدادی
۴۰.....	ایجاد یک Event procedure stub
۴۲.....	نوشتن کدهای رویه رویدادی
۴۳.....	عملگر انتساب



۴۴	توضیحات (Comments)
۴۴	نتیجه
۴۵	آزمون پایان درس

فصل ۳ / کنترل‌ها ۴۷

۴۸	افزودن کنترل‌ها به یک فرم
۴۹	پانل Toolbox
۵۱	قرار دادن یک کنترل بر روی یک فرم
۵۲	تغییر مکان استقرار کنترل روی فرم
۵۲	تغییر ابعاد کنترل
۵۴	خصوصیات اصلی کنترل Label
۵۴	خصوصیت Text
۵۵	خصوصیت Name
۵۶	کنترل Label در عمل
۵۶	مختصات مکان فعلی اشاره‌گر ماوس
۵۶	ایجاد برنامه
۶۱	روش کار کدها
۶۲	اگر کدها اشتباه تایپ شوند!
۶۴	نتیجه
۶۴	آزمون پایان درس

بخش دوم / برنامه‌نویسی بلوکهای اصلی متغیرها، انواع دیتا، عملگرها ۶۵

فصل ۴ / ذخیره اطلاعات - انواع اطلاعات و متغیرها ۶۷

۶۸	انواع اطلاعات
۶۸	انواع اطلاعات عددی
۶۹	انواع اطلاعات متنی
۶۹	انواع اطلاعاتی که خصوصیات در VB نگهداری می‌کنند
۷۱	متغیرها (Variables)
۷۱	تعریف یک متغیر
۷۲	نامگذاری متغیرها
۷۲	اگر متغیر را تعریف نکنید چه اتفاقی می‌افتد?
۷۳	کجا باید متغیر را تعریف کنیم?
۷۳	متغیر محلی
۷۶	متغیر در سطح ماژول
۷۶	چرا همه متغیرها را در سطح ماژول تعریف نمی‌کنیم?
۷۷	ثابت‌ها (Constants)
۷۷	ثابت‌ها را کجا باید تعریف کنیم?
۷۸	چرا باید یک مقدار را به ثابت‌ها نسبت دهیم?
۷۸	چه استفاده‌ای از ثابت‌ها می‌کنیم?



۷۸.....	نتیجه
۷۹.....	آزمون پایان درس

فصل ۵ / اجازه دهیم برنامه عملیات ریاضی انجام دهد - عملگرهای حسابی ۸۱

۸۲.....	عملگرهای حسابی
۸۲.....	Addition عملگر
۸۳.....	Subtraction عملگر
۸۳.....	Multiplication عملگر
۸۳.....	Exponent عملگر
۸۳.....	عملگر تقسیم
۸۴.....	تقدم عملگرها
۸۵.....	ترکیب عملگرهای ریاضی و انتساب
۸۵.....	Parse و Tostring متدهای
۸۶.....	متدهای کلاس
۸۷.....	پروژه Change machine
۸۷.....	ایجاد پروژه
۹۲.....	الگوریتم
۹۴.....	تبدیل انواع
۹۵.....	نتیجه
۹۵.....	آزمون پایان درس

فصل ۶ / انجام مقایسه‌ها - عملگرهای مقایسه‌ای و منطقی ۹۷

۹۸.....	عملگرهای مقایسه‌ای
۹۹.....	عملگرهای مقایسه عددی
۱۰۰.....	مقایسه رشته‌ها
۱۰۱.....	دستور Option compare
۱۰۲.....	عملگر Like
۱۰۳.....	تقدم اجرایی
۱۰۳.....	عملگرهای منطقی
۱۰۴.....	عملگر AND
۱۰۴.....	عملگر And also
۱۰۵.....	عملگر Or
۱۰۵.....	عملگر Or else
۱۰۵.....	عملگر X or
۱۰۵.....	عملگر Not
۱۰۶.....	حق تقدم عملگرهای منطقی
۱۰۶.....	آزمون پایان درس

بخش سوم / کنترل جریان اجرایی برنامه‌ها ۱۰۷

فصل ۷ / تصمیم گیری، ساختارهای If و Select case ۱۰۹

۱۱۰	تابع Input box
۱۱۰	نشان دادن یک Input box
۱۱۱	مقدار برگشتی
۱۱۱	ساختار کنترلی If
۱۱۲	ساختار If... then
۱۱۴	ساختار If... then... else
۱۱۵	ساختار If... else if
۱۱۶	معتبرسازی اطلاعات ورودی کاربر
۱۱۶	استثنائات
۱۱۶	استفقا مدیریت نشده چیست؟
۱۱۷	متد Try parse
۱۱۸	کنترلهایی که با ساختار شرطی If استفاده می شوند
۱۱۸	کنترل از نوع Check box
۱۲۰	کنترل از نوع Radio button (دکمه رادیویی)
۱۲۱	برنامه Pizza
۱۲۱	ایجاد پروژه
۱۲۵	کد برنامه
۱۲۵	تعریف نمودن ثابت ها
۱۲۵	کدهای انجام محاسبات
۱۲۷	کدنویسی رویداد Click دکمه Clear
۱۲۸	ساختار کنترلی Select case
۱۲۸	کلید واژه Is
۱۲۸	کاربرد ساختار Select case
۱۲۹	انتخاب بین ساختار If... else و ساختار Select case
۱۳۰	آزمون پایان درس

فصل ۸ / تکرار کردن دستورات حلقه ها و آرایه ها ۱۳۱

۱۳۲	آرایه
۱۳۲	حلقه ها (Loops)
۱۳۲	ساختار حلقه For... next
۱۳۳	مقدار افزایش متغیر شمارشگر
۱۳۳	عملگر مقایسه کجاست؟
۱۳۴	کدام مقادیر با هم مقایسه می شوند؟
۱۳۴	کد وابسته
۱۳۴	مقدار افزایش شمارشگر حلقه
۱۳۵	خروج از حلقه
۱۳۵	تودرتو (Nesting)
۱۳۷	ساختار حلقه While... End while
۱۳۷	تفاوت ساختار For... next و While... End while

۱۳۸.....	شباهتهای ساختار For... next با While... End while
۱۳۹.....	ساختار Do
۱۳۹.....	آزمایش شرط در ابتدای ساختار
۱۳۹.....	آزمایش شرط در انتهای حلقه
۱۴۱.....	ساختار For Each ... Next loop
۱۴۱.....	آرایه‌ها
۱۴۲.....	تعریف نمودن آرایه‌ها
۱۴۲.....	مقدار پیش‌فرض
۱۴۳.....	آزمون پایان درس

فصل ۹ / سازماندهی کدها به کمک رویه‌ها ۱۴۵

۱۴۶.....	انواع رویه‌ها
۱۴۷.....	رویه‌های توکار و رویه‌های تعریف شده توسط برنامه‌نویس
۱۴۷.....	متدها
۱۴۸.....	روتین‌های فرعی (Subroutines)
۱۴۸.....	تعریف نمودن یک Subroutine
۱۵۰.....	Accessibility
۱۵۱.....	نامگذاری روتین‌های فرعی
۱۵۱.....	پارامترهای روتین فرعی
۱۵۱.....	دستورات Exit sub و Return
۱۵۲.....	فراخوانی یک Suroutine
۱۵۲.....	پارامترهای یک روتین فرعی
۱۵۳.....	گذر دادن یک آرگومان به داخل یک رویه
۱۵۴.....	یک روتین فرعی با چند پارامتر
۱۵۶.....	کلید واژه‌های ByRef و ByVal
۱۵۸.....	توابع
۱۵۸.....	تعریف کردن تابع
۱۶۰.....	فراخوانی توابع
۱۶۱.....	مقدار برگشتی از تابع
۱۶۱.....	گزینه‌های مربوط به مقدار برگشتی تابع
۱۶۲.....	باز گرداندن یک مقدار بولی
۱۶۳.....	چرا باید رویه‌های شخصی بنویسیم؟
۱۶۳.....	آزمون پایان درس

بخش چهارم / رابط کاربری برنامه ۱۶۵

فصل ۱۰ / فرم‌های کمکی ۱۶۷

۱۶۹.....	پنجره‌های Message box
۱۶۹.....	ایجاد یک پروژه جدید
۱۷۱.....	پنجره‌های Message box از نوع Modal هستند

۱۷۱	متد Show
۱۷۲	پارامترهای لازم برای متد Show
۱۷۴	استفاده از مقدار برگشتی متد Show
۱۷۵	فرم‌های تعاملی
۱۷۵	ایجاد یک پروژه جدید
۱۸۰	نشان دادن فرم‌های تعاملی و باز گرداندن حاصل آنها
۱۸۰	متد Show Dialog
۱۸۱	باز گرداندن مقدار از یک کادر تبادلی
۱۸۲	دسترسی به مقادیر از درون فرم تعاملی
۱۸۲	آزمون پایان درس

فصل ۱۱ / منوها

۱۸۴	ایجاد منوی اصلی
۱۸۵	افزودن یک کنترل Menustrip به یک فرم
۱۸۷	افزودن فرمانها و گزینه‌ها به داخل Menustrip
۱۸۷	تایپ کردن اسامی فرمانها و گزینه‌ها
۱۸۹	پنجره Item collection editor
۱۹۳	افزایش کارایی منوها
۱۹۳	کلیدهای دسترسی
۱۹۵	کلیدهای میانبر
۱۹۶	خطهای جداکننده
۱۹۸	تنظیم وظیفه یک گزینه در یک منو
۱۹۹	غیرقابل استفاده نمودن گزینه‌های داخل منو
۲۰۰	ایجاد فرم با منوهای فارسی
۲۰۵	ایجاد منوی کلیک راست
۲۰۶	افزودن منوی زمینه‌ای به یک فرم
۲۰۷	افزودن وظایف به گزینه‌های داخل منوی زمینه‌ای
۲۰۸	روش Add handler
۲۰۸	جمله Handle
۲۰۹	روش فراخوانی رویه
۲۰۹	پروژه ویراستار متنی
۲۰۹	ایجاد پروژه جدید
۲۱۷	بررسی کدهای نوشته شده
۲۱۷	آزمون پایان درس

فصل ۱۲ / نوارهای ابزار

۲۲۰	ایجاد یک نوار ابزار
۲۲۰	افزودن نوار ابزار به یک فرم
۲۲۲	افزودن دکمه‌ها به یک نوار ابزار
۲۲۴	نسبت دادن تصاویر به دکمه‌های یک نوار ابزار

۲۲۹.....	کدنویسی برای رویداد کلیک دکمه‌های نوار ابزار
۲۳۱.....	آزمون پایان درس

بخش پنجم / دسترسی به دیتا..... ۲۳۳

فصل ۱۳ / دسترسی به فایل‌های متنی..... ۲۳۵

۲۳۶.....	پنجره‌های open و Save file
۲۳۷.....	افزودن کنترل Open file dialog به یک فرم
۲۳۹.....	نشان دادن کنترل Open file dialog
۲۴۱.....	تعیین اینکه کاربر کدام دکمه (Open یا Cancel) را انتخاب نموده است
۲۴۲.....	تشخیص اینکه کدام فایل باز شود
۲۴۴.....	افزودن کنترل Save file dialog
۲۴۵.....	خواندن اطلاعات از یک فایل متنی
۲۴۶.....	کلاس Stream Reader
۲۴۶.....	وارد کردن فضای نام System.io
۲۴۷.....	نمونه‌سازی از متغیر Stream reader
۲۴۸.....	قرار دادن محتوی فایل متنی داخل Text box
۲۴۸.....	بستن فایل متنی
۲۵۰.....	نوشتن در یک فایل متنی
۲۵۰.....	کلاس Stream writer
۲۵۰.....	نوشتن محتوی فیلد متنی در یک فایل متنی
۲۵۱.....	بستن فایل متنی
۲۵۲.....	آزمون پایان درس

فصل ۱۴ / بانکهای اطلاعاتی..... ۲۵۳

۲۵۴.....	بانک اطلاعاتی
۲۵۴.....	برقراری ارتباط بانک اطلاعاتی با VB 2005
۲۵۸.....	کاربرد پانل Database explorer
۲۵۸.....	بررسی بانک اطلاعاتی
۲۶۰.....	بررسی یک جدول در بانک اطلاعاتی
۲۶۱.....	پروژه My database
۲۶۱.....	هدف این پروژه
۲۶۱.....	ایجاد فرم
۲۶۲.....	وارد کردن فضاهای نام Data
۲۶۵.....	ایجاد یک ارتباط
۲۶۵.....	کلاس OleDb connection
۲۶۶.....	باز کردن ارتباط
۲۶۷.....	ایجاد یک فرمان
۲۶۷.....	دستور SQL
۲۶۷.....	خصوصیت Command text

۲۶۷.....	پیوند دادن یک فرمان به یک ارتباط
۲۶۸.....	پر کردن کنترل Data grid view
۲۶۸.....	ایجاد یک شی Oledb data adapter
۲۷۰.....	ایجاد یک شی Data set
۲۷۲.....	ارتباط دادن کنترل Data grid view با شی Dataset
۲۷۲.....	خلاصه درس
۲۷۲.....	آزمون پایان درس

فصل ۱۵ / برنامه‌های تحت وب ۲۷۵.....

۲۷۶.....	ASP.NET
۲۷۶.....	سرویس‌های اطلاعات اینترنتی (IIS)
۲۷۷.....	تشخیص اینکه مولفه IIS در کامپیوتر شما نصب شده یا نه
۲۷۸.....	نصب مولفه IIS
۲۷۸.....	راه‌اندازی سرویس IIS admin
۲۷۹.....	راه‌اندازی وب سایت پیش‌فرض
۲۸۰.....	نشانی URL
۲۸۱.....	کامپیوتر شما به عنوان سرور وب
۲۸۲.....	مسیرهای مجازی و فیزیکی
۲۸۲.....	ایجاد یک برنامه کاربردی تحت وب
۲۸۶.....	Asp.net development server
۲۸۷.....	رابط کاربری (IDE) برنامه‌های ASP.NET
۲۸۹.....	ایجاد یک برنامه بانک اطلاعاتی وب
۲۸۹.....	افزودن یک کنترل از نوع Gridview
۲۹۱.....	تعیین مکان بانک اطلاعاتی روی وب سرور
۲۹۳.....	افزودن کدها
۲۹۴.....	آزمون پایان درس

فصل ۱۶ / توزیع و انتشار برنامه‌ها ۲۹۵.....

۲۹۶.....	انتشار به روش Click once
۲۹۶.....	توزیع برنامه به روش Click once روی یک Cd
۲۹۹.....	کنجاندن مولفه‌های لازم در Cd نصب برنامه
۳۰۲.....	انتشار برنامه از طریق اینترنت
۳۰۴.....	ارسال برنامه از طریق E-mail
۳۰۷.....	آزمون نهایی
۳۱۱.....	پاسخ آزمونهای
۳۱۱.....	پایان درس