

۱۴۰۷۲۹۶
۹۵,۲,۱۴

آموزش کاربردی کامپیوتر

,

برنامه نویسی C++

www.ketab.ir

مؤلفین:

مهندس بهنام نادری

مهدی اشرفی

چاپ و انتشار

سرشناسه

: هادی، بهنام، ۱۳۵۶ -

عنوان و نام پدیدآور

: آموزش کاربردی کامپیوتر و برنامه‌نویسی C++ / مولفین: بهنام هادی، مهدی اشرفی

مشخصات نشر

: تهران: حریم دانش، ۱۳۹۵.

مشخصات ظاهری

: ۲۵۹ ص.: مصور، جدول.

شابک

: ۹۷۸-۹۶۴-۲۷۰۶-۸۳-۹

وضعیت فهرست نویسی

: فیبا

موضوع

: برنامه‌نویسی

شناسه افزوده

: ولیتی، وحید، ۱۳۶۷ - ویراستار

رده‌بندی کنگره

: ۱۳۹۵ آ ۲۱۸ / ۶ / ۴۸۷۶ Q

رده‌بندی دیویی

: ۰۰۴۶۳۱

شماره کتابشناسی ملی

: ۴۰۷۶۰

عنوان کتاب: آموزش کاربردی کامپیوتر و برنامه‌نویسی C++

مولفین: مهندس بهنام هادی، مهدی اشرفی

ویراستار: وحید ولیتی

ناشر: حریم دانش

نوبت چاپ: اول ۱۳۹۴

قیمت: ۱۶۰۰۰۰ ریال

تیراژ: ۱۰۰۰ جلد

شابک: ۹۷۸-۹۶۴-۲۷۰۶-۸۳-۹

کلیه حقوق چاپ و نشر برای مولفین محفوظ می‌باشد.

مرکز پخش: میدان انقلاب، ضلع جنوب شرقی میدان انقلاب، پلاک ۱۱ جدید، کتابفروشی گلریزان. تلفن:

۰۹۱۲۳۴۶۰۸۵۹ - ۶۶۹۷۶۲۳۰

جهت خرید این کتاب می‌توانید به سایت انتشارات (HarimeDanesh.ir) نیز مراجعه نمایید.

به نام خالق زیبایی‌ها

با توجه به گستردگی و پیچیدگی کارهای کامپیوتری باید یادگیری آن را مرحله به مرحله انجام داد و از کارهای ساده، قابل درک و کاربردی آن شروع به یادگیری نمود و بعد از اطمینان از یادگیری هر بخش به سراغ آموزش سایر نکات برویم و هیچ مطلبی را ساده نگیریم. در این روش یادگیری بهتر است تا زمانی که یک نرم‌افزار را به خوبی یاد نگرفته‌ایم سراغ ادامه به یادگیری نرویم. کتاب حاضر سعی بر آن دارد تا شما را آماده سازد تا بتوانید از کامپیوتر در حد کارهای روزمره استفاده نمایید و با چند برنامه کاربردی بطور کامل کار کنید. مطمئناً بعد از یادگیری این نرم‌افزارها، یادگیری سایر برنامه‌ها نیز آسان‌تر خواهد شد. امید است با یادگیری مطالبی که در این کتاب گفته شده است بتوانید کار با هر برنامه دیگری را نیز به راحتی بیاموزید و کلیه نیازهای خود در کار با کامپیوتر را مرتفع کنید.

مطالب این کتاب برای تدریس این مبانی کامپیوتر و برنامه‌نویسی که در تمامی رشته‌ها آموزش داده می‌شود، و درس مبانی کامپیوتر و برنامه‌سازی مقطع کارشناسی کامپیوتر و درس برنامه‌سازی پیشرفته ۱ مقطع کاردانی کامپیوتر آماده شده است. در فصل اول تعاریف، مبانی و دقیق‌ترین قسمت‌های گوناگون کامپیوتر ارایه شده است تا با کامپیوتر بیشتر آشنا شوید و اصطلاحات را به شکل درست بکار ببرید. در فصل دوم معرفی اجمالی در مورد حافظه، انواع آن و واحد اندازه‌گیری ارایه شده است. در فصل سوم کار با سیستم عامل ویندوز و کاربردهای مهم آن آموزش داده می‌شود. سپس در فصل چهارم نرم‌افزار Word و در فصل پنجم نرم‌افزار Power Point آموزش داده خواهد شد. در فصل ششم نکات ضروری در کار با شبکه و اینترنت آموزش داده خواهد شد. در فصل هفتم اصول برنامه‌نویسی کاربردی با زبان برنامه‌نویسی C++ به همراه الگوریتم و فلوچارت آموزش داده شده است.

یادگیری مطالب شش فصل اول کتاب که آموزش کاربردی کامپیوتر می‌باشد، برای صرفی لازم و ضروری است. در ادامه مطالب برنامه‌نویسی در قالب زبان برنامه‌نویسی سی پلاس پلاس با اجرا در محیط ویژوال سی پلاس پلاس آموزش داده شده است.

در اینجا بر خود لازم می‌دانیم از کلیه افرادی که در تالیف این کتاب ما را یاری نمودند کمال تشکر و قدردانی را داشته باشیم.

یا تُرَوِّا شَوْقَ كَلِّ تَوْرِ

مطالب آموزش داده شده در این کتاب بر اساس تجربه مولفین به گونه‌ای پیش‌بینی شده است که کلیه افراد بتوانند از آن استفاده نمایند، حتی افرادی که آشنایی با کامپیوتر ندارند و برای اولین بار است که می‌خواهند از کامپیوتر استفاده نمایند. این کتاب شما را با تعاریف و اصطلاحات رایج کامپیوتر آشنا می‌سازد تا بتوانید با آگاهی به شکل درست از آنها استفاده کنید و در ادامه کار نرم‌افزارهایی آموزش داده خواهد شد که معمولاً مورد نیاز اغلب کاربران کامپیوتر است و مطمئناً یادگیری آنها در آینده مطالب کامپیوتری بسیار کارآمد می‌باشد.

کتاب حاضر سعی بر آن دارد تا شما را آماده سازد تا بتوانید از کامپیوتر در حد کارهای روزمره استفاده کنید و با چند برنامه کاربردی بطور کامل کار کنید و بتوانید در قالب کاربردی مطالب علمی و عمومی را به شکلی زیبا و قابل درک ارائه دهید. مطمئناً بعد از یادگیری این نرم‌افزارها، یادگیری سایر برنامه‌ها نیز آسان‌تر خواهد شد و در صورت نیاز بهتر و مفیدتر خواهید توانست آنها را بیابید. امید است با یادگیری مطالبی که در این کتاب گفته شده است بتوانید کار با هر برنامه دیگری را نیز به راحتی بیاموزید و کلیه نیازهای خود در کار با کامپیوتر را مرتفع کنید.

همچنین علاوه بر مطالب عمومی کامپیوتر، برنامه‌نویسی نیز به شکل ساده و کاربردی ارائه شده است تا بتوانید با مفاهیم برنامه‌نویسی نیز آشنا شوید.

امید است مطالب این کتاب بتواند شما را در کار با کامپیوتر راهنمایی نماید.

فهرست مطالب

۵	پیشگفتار
۷	مقدمه
۱۷	فصل اول: آشنایی با کامپیوتر
۱۷	کامپیوتر چیست؟
۱۹	واحد ورودی
۱۹	واحد خروجی
۱۹	واحد پردازشگر مرکزی
۲۰	تاریخچه کامپیوتر
۲۰	نسل اول کامپیوترها
۲۱	نسل دوم کامپیوترها
۲۱	نسل سوم کامپیوترها
۲۲	نسل چهارم کامپیوترها
۲۲	نسل پنجم کامپیوترها
۲۳	سخت افزار و نرم افزار
۲۳	انواع کامپیوتر
۲۳	ابر کامپیوترها
۲۴	کامپیوترهای بزرگ یا Mainframe
۲۵	کامپیوترهای متوسط
۲۵	میکرو کامپیوترها یا کامپیوترهای شخصی
۲۶	Compatible چیست؟
۲۷	قطعات اصلی کامپیوتر
۲۷	ابزارهای ورودی (Input Devices)
۲۸	ابزارهای خروجی (Output Devices)
۲۸	خروجی تصویری
۲۹	جایگرها
۳۰	ویژگیهای مهم یک جایگر
۳۰	خروجی ضبط شده

۳۰	واحد اصلی سیستم (System Unit)
۳۱	برد اصلی
۳۲	اتصالات داخلی
۳۲	اتصالات خارجی
۳۳	Plug and Play چیست؟
۳۳	واحد پردازشگر مرکزی
۳۵	کارت‌های حافظه (Memory Card)
۳۶	دستگاه‌های ذخیره‌سازی اطلاعات
۳۷	منبع تغذیه (Power Supply)
۳۷	UPS
۳۷	تجهیزات ارتباطی
۳۸	مودم (Modem)
۳۸	مودم DSL و ADSL
۳۹	کارت شبکه
۴۱	فصل دوم: حافظه
۴۱	کاراکتر چیست؟
۴۱	کدهای منحصر به فرد (Uni Code)
۴۱	اطلاعات و نحوه‌ی سنجش آنها
۴۳	مبنای اعداد
۴۳	تغییر مبنا از ۱۰ به سایر اعداد
۴۴	تبدیل از مبنای ۱۰ به مبنای ۲
۴۴	تبدیل از مبنای ۲ به ۱۰
۴۵	نحوه ذخیره سازی اعداد صحیح
۴۵	نمایش کاراکترها در کامپیوتر
۴۶	انواع وسایل ذخیره‌سازی اطلاعات (Types of Storage Media)
۴۶	دیسک سخت داخلی یا Internal Hard Disk
۴۷	دیسک سخت خارجی (External Hard Disk)
۴۷	CD

۴۷	 (Digital Versatile Disk) DVD
۴۷	 دیسکهای بلو-ری (Blu-Ray)
۴۸	 کارتهای حافظه (Memory Cards)
۴۸	 حافظه فلش (Flash Memory)
۴۸	 فلاپی دیسک (Floppy Disk)
۴۹	 درایوهای شبکه و ذخیرهسازی Online
۴۹	 عوامل موثر در کارایی و سرعت یک کامپیوتر
۴۹	 سرعت CPU (CPU Speed)
۴۹	 اندازه حافظه اصلی (Ram Size)
۵۰	 سرعت دیسک سخت (Hard Disk Speed)
۵۰	 فضای آزاد دیسک (Free Hard Disk Space)
۵۰	 یک پارچهسازی (غارت) در دیسک سخت (Defragmenting Files)
۵۰	 مقدار حافظه کارت گرافیک (Video Graphics Memory)
۵۱	 فصل سوم: سیستم عامل
۵۱	 نرم افزار چیست؟
۵۲	 انواع نرم افزار
۵۲	 سیستم عامل
۵۲	 سیستم عامل های معروف
۵۲	 (Microsoft Disk Operating System) Ms-Dos
۵۲	 UNIX
۵۳	 LINUX
۵۳	 Mac OS
۵۳	 Windows
۵۴	 ویندوز ۸
۵۴	 سخت افزارهای مورد نیاز برای نصب ویندوز ۸
۵۵	 نصب ویندوز ۸

۷۱	نصب صفحه کلید فارسی
۷۲	نمایش اطلاعات عمومی کامپیوتر
۷۶	کلید میانبر (Shortcut) چیست؟
۷۷	ایجاد کلید میانبر
۷۷	خروج از برنامه
۷۸	آشنایی با صفحه ویندوز ۸
۸۰	معرفی چند برنامه کاربردی در ویندوز ۸
۸۳	فصل چهارم: آشنایی با word
۸۳	آشنایی با صفحه اصلی رابط کاربر نرم افزار Word ۲۰۱۳
۸۶	منوی File
۹۲	نکات اولیه در تایپ
۹۲	کلیدهای کاربردی
۹۳	تب Home
۹۳	ناحیه Clipboard
۹۵	ناحیه تنظیمات قلم
۹۷	ناحیه تنظیم پاراگراف
۹۸	تنظیم نمونهها
۹۹	ناحیه ویرایش
۱۰۱	تب Insert
۱۰۱	Cover Page
۱۰۱	Blank Page
۱۰۱	Page Break
۱۰۲	اضافه کردن جدول
۱۰۷	اضافه کردن عکس
۱۱۱	اضافه کردن نمودار
۱۱۱	ایجاد ارتباط
۱۱۲	اضافه کردن سرصفحه و پائین صفحه
۱۱۳	

۱۱۳		اضافه کردن کادر متنی
۱۱۴		اضافه کردن تاریخ و ساعت
۱۱۴		اضافه کردن فرمول
۱۱۴		تب Design
۱۱۵		تب Page Layout
۱۱۸		تب Refrences
۱۱۹		تب Mailings
۱۲۰		تب Review
۱۲۰		تب View
۱۲۲		استفاده از خطکشها
۱۲۵		فصل پنجم: آشنایی با PowerPoint
۱۲۵		معرفی صفحه برنامه
۱۲۶		ایجاد یک گزارش جدید
۱۲۷		طراحی زمینه اسلاید
۱۲۷		استفاده از کادر متن
۱۲۸		تغییر رنگ و جلوه‌های گرافیکی
۱۲۹		رنگ پس‌زمینه
۱۲۹		کشیدن کادر در اطراف کادر متن
۱۳۰		جلوه‌های ویژه
۱۳۰		انجام تنظیمات دقیقتر
۱۳۱		منتهای هنری
۱۳۱		اضافه کردن عناصر دیگر به اسلاید
۱۳۱		قرار دادن عکس
۱۳۲		اشکال آماده
۱۳۳		استفاده از جدول در اسلاید
۱۳۳		ایجاد نمودار

۱۳۴	استفاده از تصویرهای هوشمند
۱۳۴	درج شماره اسلاید، زیرنویس و تاریخ
۱۳۵	پویا کردن اجزاء صفحه
۱۳۸	مرتب کردن نمایشها
۱۴۰	تنظیمات و ابزار مهم برای کار با شکلها و تصویرها
۱۴۰	ترتیب قرار گرفتن اجزاء بر روی یکدیگر
۱۴۰	مرتب کردن اجزاء
۱۴۱	گروه بندی اشیا
۱۴۲	دوران دادن اجزا
۱۴۳	درجه شفافیت
۱۴۳	تنظیمات اسلایدها
۱۴۴	افزودن اسلاید جدید
۱۴۵	تغییر ترتیب و اجرای نمایش اسلایدها
۱۴۶	نمایش اسلایدها
۱۴۷	جلوهای عبوری (Transitions)
۱۴۸	صداگذاری روی اسلاید
۱۴۹	ضبط یک اجرای نمونه از اسلایدها
۱۴۹	بخش فیلم
۱۵۰	افزودن فیلم به اسلاید
۱۵۰	اتصال فیلم به یک ارائه
۱۵۱	ایجاد دکمهای عملیاتی
۱۵۲	ذخیره کردن فایل
۱۵۵	فصل ششم: شبکه و اینترنت
۱۵۵	شبکه چیست؟
۱۵۶	مزایای شبکه
۱۵۶	تقسیمبندی شبکهها
۱۵۶	تقسیمبندی بر اساس نوع وظایف
۱۵۶	تقسیمبندی بر اساس

۱۵۶	اینترنت
۱۵۷	اکسترنت
۱۵۷	شبکه‌های اختصاصی مجازی
۱۵۷	اینترنت
۱۵۷	تقسیمبندی بر اساس توپولوژی
۱۵۷	اشتراک و استفاده همزمان از اینترنت در دو رایانه
۱۵۸	اشتراک گذاری یک پوشه
۱۶۱	آشنایی با برنامه Internet Explorer
۱۶۲	نحوه ایجاد و سازماندهی یک آدرس وب
۱۶۳	نحوه ذخیره کردن یک فایل در یک فایل
۱۶۳	جستجو در وب
۱۶۳	جزئیات جستجو در وب
۱۶۵	جستجوهای پیشرفته
۱۶۶	آشنایی با پست الکترونیکی
۱۶۶	پست الکترونیکی سرویس گیرنده - سرویس دهنده
۱۶۷	پست الکترونیکی مبتنی بر وب
۱۶۷	ساختار یک آدرس پست الکترونیکی
۱۶۸	پیام ناخواسته (Spam) چیست؟
۱۶۸	ایجاد یک آدرس پست الکترونیکی در Google
۱۷۳	فصل هفتم: آشنایی با برنامه نویسی
۱۷۳	نصب ویزال استودیو ۲۰۱۳
۱۷۹	مراحل آماده سازی نوشتن برنامه
۱۸۱	الگوریتم (algorithm)
۱۸۲	روندنما (Flowchart)
۱۸۳	زبان برنامه نویسی C++
۱۸۴	متغیر (variable)

۱۸۶		ساختار برنامه در C++
۱۸۷		عملگرها (Operators)
۱۹۰		تقدم عملگرها
۱۹۲		دستورات ورود و خروج داده ها
۱۹۳		برنامه های مقدماتی
۲۰۶		برنامه های شرطی
۲۰۶		دستور شرطی if

www.ketab.ir