

معرفی بدافزارها و ارائه الگوریتم‌های تشخیص

مولفین

فریدون رضایی

سعید رضایی

محسن طاهریان

علی افراز



**NAGHOOS
PUBLICATION**

سرشناسه : رضایی، فریدون، ۱۳۵۲-
 عنوان و نام پدیدآور : معرفی بدافزارها و ارائه الگوریتم‌های تشخیص
 مشخصات نشر : تهران: انتشارات ناقوس، ۱۳۹۳.
 مشخصات ظاهری : ۱۵۸ ص.: مصور، جدول.
 شابک : ۷-۷۵۱-۳۷۷-۹۶۴-۹۷۸ : بها : ۱۱۰.۰۰۰ ریال به همراه DVD
 وضعیت فهرست‌نویسی : فیبای مختصر
 یادداشت : این مدرک در آدرس <http://opac.nlai.ir> قابل دسترسی است.
 یادداشت : مولفین: فریدون رضایی، سعید رضایی، محسن طاهریان، علی افراز
 شماره کتابشناسی ملی : ۳۷۶۶۱۱۱



**NAGHOOS
PUBLICATION**

برای خرید Online به آدرس زیر مراجعه کنید:

www.naqhoospress.ir

انتشارات ناقوس

چاپ اول

« در نوبت چاپ اول از دستگاه چاپ
دیجیتال استفاده شده است »

S.M.S : ۳۰۰۰۴۵۲۳

کلیه حقوق برای ناشر محفوظ
 است. تکثیر تمامی یا قسمتی از
 این اثر به صورت حروفچینی یا
 چاپ مجدد، چاپ افست، پلی‌کپی،
 فتوکپی و انواع دیگر چاپ ممنوع
 است و پیگرد قانونی دارد.

نام کتاب : معرفی بدافزارها و ارائه الگوریتم‌های تشخیص
 ناشر : انتشارات ناقوس
 مؤلفین : فریدون رضایی، سعید رضایی
 محسن طاهریان و علی افراز
 چاپ اول : ۱۳۹۳
 تیراژ : ۲۰۰ جلد
 چاپ و صحافی : نارنجستان
 سرپرست صفحه‌آرا : صدف پورعیدی
 قیمت به همراه DVD : ۱۱۰.۰۰۰ ریال
 شابک : ۷-۷۵۱-۳۷۷-۹۶۴-۹۷۸
 ISBN : 978-964-377-751-7

مراکز پخش:

- ۱- انتشارات ناقوس: میدان انقلاب، خیابان کارگر جنوبی، خیابان روانمهر، کوچه دولتشاهی، پلاک ۲
تلفن و فاکس : ۶۶۲۰۸۵۲۰ - ۶۶۲۰۱۷۹۸ - ۶۶۲۱۷۰۷۲ - ۶۶۲۶۶۷۹۳
- ۲- کتابفروشی گلریزان، ضلع جنوب شرقی میدان انقلاب، پلاک ۱۱ تلفن: ۶۶۹۷۶۲۳۰
- ۳- کتابفروشی الیاس: خیابان انقلاب، نبش فروردین تلفن: ۶۶۲۰۵۰۸۴

مقدمه مؤلفان

روند تکامل ویروس‌ها یا همان بدافزارهای کامپیوتری نشاندهندهٔ رشد فزاینده و افزایش هوشمندی آنها می‌باشد. این روزها تشخیص ویروس‌ها یکی از مهمترین کارهای علم کامپیوتر شده است که شرکت‌های بزرگی همچون مایکروسافت، کاسپرسکی و سیمانتیک، آویرا و ... تیم‌های توانمندی را برای نوشتن آنتی‌ویروس ایجاد کرده‌اند.

در این کتاب که مقدمه‌ای بر این علم وسیع می‌باشد، شما را با انواع بدافزارها و تعدادی از الگوریتم‌های تشخیص آنها آشنا خواهیم کرد. در مقدمه کتاب یا پیش زمینه مفهوم تهدید سایبری و دلایل اهمیت کار بر روی برنامه‌های تشخیص بدافزار شرح داده شده است. در فصل اول تعاریف بدافزار و روش‌های کلی تشخیص بدافزار گفته شده است. در فصل دوم ساختار فایل‌های اجرایی در ویندوز با جزئیات شرح داده شده است و سه پروژه مختلف در این زمینه توضیح و شرح داده شده است. فصل سوم به بررسی ساختار Packer ها پرداخته است و چهار پروژه مختلف در آن ارائه شده است. در فصل چهارم مفهوم Binder بررسی و یک پروژه در رابطه با آن ارائه شده است. در فصل‌های پنجم و ششم مدل مخفی مارکف و الگوریتم‌های سنجش تشابه که از روابط آن‌ها در الگوریتم‌های تشخیص استفاده می‌شود به طور کامل توضیح داده شده‌اند. در فصل هفتم راهکارهای تشخیص بدافزار به همراه دو الگوریتم تشخیص شرح داده شده‌اند. در این کتاب در مجموع هشت پروژه مختلف در محیط Visual C++ ارائه شده است. تمامی فایل‌های مورد نیاز فصل‌ها به همراه پروژه‌ها و همچنین برنامه Visual studio 2012 در DVD همراه کتاب قرار دارد.

قطعاً این کتاب خالی از اشکال نبوده و از تمامی خوانندگان، پژوهشگران و اساتید گرانقدر خواهشمندیم پیشنهادات، انتقادات و نقطه نظرات خود را با ایمیل‌های زیر با مؤلفین مطرح کنند.

Fereidoon.rezaei@aosmd.ir

Saeid.rezaei@aosmd.ir

info@aosmd.ir

در انتها جا دارد که از اساتید ارجمند بخصوص جناب آقای دکتر قرائی، دکتر پاینده و همچنین دوستان عزیز جناب آقای اصغر غلامی، اسماعیل شعبانلو، دکتر محمد جواد شامانی، مهندس داود سیاوشی، مهندس شایان هنربخش، مهندس امین محمدی، امین زمانی، نعیم فرخزاد، جلال‌الدین آقازاده، سرکار خانم پریسا بی‌خویش و فرشته رضائی کمال تشکر و قدردانی را داریم. همچنین از مدیریت و کارکنان انتشارات ناقوس به خصوص آقایان تجملی و پورحسین و خانم پورعبدی بابت زحمات بسیار در چاپ کتاب تشکر و قدردانی می‌کنیم.

به امید موفقیت

فهرست مطالب

۵	مقدمه مؤلفان
۱۱	مقدمه
۱۱	تهدیدات سایبری
۱۱	مفهوم تهدیدهای سایبری
۱۱	انواع تهدیدات سایبری
۱۱	جاسوسی سایبری
۱۲	جنگ سایبری
۱۲	تروریسم سایبری
۱۴	اهمیت کار بر روی ساخت آنتی ویروس
۱۵	وضعیت کنونی
۱۷	فصل اول: بدافزارها و روشهای کلی تشخیص بدافزار
۱۷	۱-۱ مبانی اولیه تجزیه و تحلیل ویروس
۱۷	۲-۱ اهداف تجزیه و تحلیل بدافزارها
۱۸	۳-۱ تکنیکهای تجزیه و تحلیل بدافزار
۱۸	۱-۳-۱ تجزیه و تحلیل استاتیک پایه
۱۸	۲-۳-۱ تجزیه و تحلیل دینامیک پایه
۱۹	۳-۳-۱ تجزیه و تحلیل استاتیک پیشرفته
۱۹	۴-۳-۱ تجزیه و تحلیل دینامیک پیشرفته
۱۹	۴-۱ انواع نرم افزارهای مخرب
۱۹	۱-۴-۱ Backdoor
۱۹	۲-۴-۱ Botnet
۲۰	۳-۴-۱ Downloader
۲۰	۴-۴-۱ Information-Stealing
۲۰	۵-۴-۱ Launcher
۲۰	۶-۴-۱ Rootkit
۲۰	۷-۴-۱ Scareware

۲۰	Spam-sending malware -۸-۴-۱
۲۰	Virus -۹-۴-۱
۲۱	Worm -۱۰-۴-۱
۲۱	۵-۱ قوانین عمومی برای تجزیه و تحلیل نرم‌افزارهای مخرب
۲۲	۶-۱ شیوه‌های مبهم‌سازی ویروس‌ها
۲۲	۱-۶-۱-۱ ویروس‌های رمزگذاری شده
۲۳	۱-۶-۲-۱ ویروس‌های الیگومورفیک
۲۴	۱-۶-۳-۱ ویروس‌های پلی‌مورفیک
۲۵	۱-۶-۴-۱ ویروس‌های متامورفیک
۲۷	۷-۱ روش‌های دفاعی ضدویروس‌ها
۲۷	۱-۷-۱-۱ اسکنرهای نسل اول
۳۰	۱-۷-۲-۱ نسل دوم اسکنرها
۳۲	۱-۷-۳-۱ ردیابی و بازیابی ویروس خاص
۳۳	۱-۷-۴-۱ اسکن X-RAY
۳۴	۱-۷-۵-۱ شبیه‌سازی کد

فصل دوم ساختار فایل‌های اجرایی در سیستم‌عامل ویندوز (PE)

۳۹	۱-۲ ساختار اساسی PE
۴۱	۲-۲ بررسی فایل‌های PE با CFF Explorer
۴۲	DOS Header -۳-۲
۴۳	PE Header -۴-۲
۴۷	Section Table -۵-۲
۴۷	Sections -۶-۲
۴۸	Import table -۷-۲
۴۹	Export table -۸-۲
۵۱	۹-۲ سایر ابزارهای کار با فایل PE
۵۱	PEId -۱-۹-۲
۵۲	۱۰-۲ پیاده‌سازی چند برنامه در زمینه تشخیص اطلاعات PE
۵۳	۱-۱۰-۲-۱ برنامه اول
۹۴	۲-۱۰-۲-۲ برنامه دوم
۹۴	۳-۱۰-۲-۲ برنامه سوم

فصل سوم بررسی Packer

۹۷	۱-۳ مفهوم Packer
۹۸	۲-۳ برنامه اول: پیاده‌سازی یک Packer

- ۱۰۲ ۳-۳ تحلیل برنامه Pack با برنامه Ollydbg
- ۱۰۴ ۴-۳ توضیحات مربوط به سورس برنامه اول
- ۱۱۸ ۵-۳ برنامه دوم
- ۱۲۰ ۶-۳ برنامه سوم
- ۱۲۱ ۷-۳ برنامه چهارم

۱۲۳ فصل چهارم: بررسی Binder

- ۱۲۳ ۱-۴ مفهوم Binder
- ۱۲۳ ۲-۴ پیاده‌سازی Binder

۱۳۱ فصل پنجم: الگوریتم‌های سنجی تشابه و میزان تفاوت

- ۱۳۲ ۱-۵ الگوریتم Cosine similarity
- ۱۳۳ ۲-۵ Chi-squared distance الگوریتم
- ۱۳۳ ۳-۵ Edit distance الگوریتم
- ۱۳۳ ۴-۵ Pairwise sequence alignment الگوریتم
- ۱۳۴ ۵-۵ Mishra الگوریتم
- ۱۳۴ ۶-۵ الگوریتم‌های سنجش سختی درک انسان
- ۱۳۴ ۷-۵ Cyclomatic number
- ۱۳۵ ۸-۵ Knot count
- ۱۳۵ ۹-۵ Variable indirection
- ۱۳۶ ۱۰-۵ Operational indirection
- ۱۳۶ ۱۱-۵ Code homogeneity
- ۱۳۶ ۱۲-۵ Data-Flow complexity

۱۳۷ فصل ششم: مدل‌های مخفی مارکف

- ۱۳۷ ۱-۶ مقدمه
- ۱۳۷ ۲-۶ تعریف زنجیره مارکف زمان گسسته
- ۱۳۸ ۱-۲-۶ تعریف ماتریس احتمال انتقال یک مرحله‌ای
- ۱۳۸ ۲-۲-۶ تعریف بردار توزیع احتمال آغازین
- ۱۴۰ ۳-۶ تعریف مدل مخفی مارکف گسسته
- ۱۴۱ ۴-۶ اجزاء یک مدل مخفی مارکف گسسته
- ۱۴۸ ۱-۴-۶ شبیه‌سازی یک مدل مخفی مارکف گسسته

۱۴۹ فصل هفتم: بررسی چند راهکار تشخیص بدافزار

- ۱۴۹ ۱-۷ موارد مشکوک در بدافزارها
- ۱۴۹ ۱-۱-۷ موارد مشکوک در ساختار فایل PE

۱۵۰	۲-۱-۷- مشاهده قالب‌های Packer
۱۵۰	۳-۱-۷- مشاهده قالب‌های Binder
۱۵۰	۲-۷- راهکارهای تشخیص بدافزار
۱۵۱	۳-۷- ایده دایره تشخیص
۱۵۳	۴-۷- استفاده از الگوریتم‌های سنجش تشابه

مقدمه

تهدیدات سایبری

مفهوم تهدیدهای سایبری

در همایشی که در ۲ مارس ۲۰۱۰ از سوی مؤسسه بین‌المللی (CACI) و مؤسسه مطالعاتی نیروی دریایی ایالات متحده با عنوان «تهدیدهای سایبری امنیت ملی و مقابله با چالش‌های پیش روی زنجیره عرضه جهانی» برگزار شد، تهدیدهای سایبری به صورت «وقایعی که به صورت طبیعی و یا توسط انسان (به صورت عمدی یا غیرعمدی) بر فضای مجازی تأثیرگذار باشد یا حوادثی که از طریق فضای مجازی عمل کند یا به نحوی به آن مرتبط باشد» تعریف شد.

انواع تهدیدات سایبری

در ادامه انواع تهدیدات سایبری با ذکر مثالی برای هر کدام بیان می‌شود.

جاسوسی سایبری

جاسوسی سایبری از رایانه‌ها و سیستم‌های مربوط به آن استفاده می‌کند تا اطلاعات محرمانه را جمع‌آوری کند. جاسوسان سایبری اطلاعات دزدیده شده را با اهداف مختلف مورد استفاده قرار می‌دهند که برخی از آنها عبارتند از تهدید، اخاذی و مختل کردن اقدامات رقبای سیاسی. اسناد منتشر شده از سوی ادوارد اسنودن نشان می‌دهد زمانی که شرکت‌های رایانه‌ای برای ارائه خدمات بهتر به کاربران در زمینه تبلیغات اقدام می‌کنند، زمینه لازم برای آژانس امنیت ملی آمریکا فراهم می‌شود تا بتواند با استفاده از فایل‌های کوکی در اینترنت اهداف سایبری خود را هدف حملات هکری و جاسوسی قرار دهد. براساس این گزارش اسناد فاش شده توسط اسنودن در زمینه اقدام آژانس امنیت ملی آمریکا در جاسوسی تجاری و بازرگانی از کاربران سایبری می‌تواند مباحث جدیدی را در زمینه جاسوسی تجاری و اقتصادی به وجود آورد. بر اساس این اسناد، سازمان امنیت ملی آمریکا به همراه سازمان جاسوسی انگلیس با استفاده از فایل‌های کوکی که در زمینه تبلیغات کاربری دارند، اقدام به شناسایی و جاسوسی از افراد فعال در فضای اینترنت کرده‌اند. نهادهای جاسوسی انگلیس و آمریکا با استفاده از مکانیسم خاصی در گوگل موسوم به "کوکی‌پرف" اقدام به جاسوسی سایبری از کاربران کرده‌اند.

فایل‌های کوکی معمولا حاوی اطلاعات شخصی نیستند ولی این فایل‌ها حاوی کدهای ویژه ای هستند که وبسایت‌ها را قادر می‌سازد تا به هویت کاربران اینترنتی و اطلاعات آنها دسترسی داشته باشند. علاوه بر شناسایی و رهگیری کاربران یک وبسایت فایل‌های کوکی این اجازه را به سازمان امنیت ملی آمریکا داده است تا با ارسال نرم‌افزارهای خاصی اقدام به هک کردن سیستم‌های رایانه‌ای اهداف خود در سراسر جهان کنند. این اسناد همچنین نشان می‌دهد که سازمان امنیت ملی آمریکا با استفاده از اطلاعات تجاری جمع‌آوری شده برای جاسوسی و رهگیری مکالمات تلفن همراه در سراسر جهان استفاده کرده است. بسیاری از گوشی‌های آیفون و آندروید و همچنین سیستم عامل‌های گوگل و اپل بدون آنکه هشداری را به کاربران خود بدهند، زمینه لازم برای جاسوسی و رهگیری سازمان امنیت ملی آمریکا را فراهم کرده‌اند.

جنگ سایبری

جنگ سایبری شکل جدیدی از مبارزه است که ما هنوز نمی‌توانیم آن را به طور کامل درک کنیم در عین حال، روشن است که در دنیای امروز، میدان جنگ حوزه خود را به فضای مجازی گسترش داده و باید آن را به عنوان پنجمین عرصه جنگ در کنار عرصه‌های سنتی زمین، هوا، دریا و فضا در نظر گرفت. از نمونه‌های معروف جنگ سایبری می‌توان به جنگ سایبری بین آمریکا و چین اشاره کرد. نزدیک به ۱۰۰ حمله سایبری بین آمریکا و چین درگرفته است که مشهورترین آنها در مارس و آوریل سال ۲۰۰۱ بوده است و دامنه‌های آن تا حدودی به اروپا نیز کشیده شد. این جنگ بر سر موضوع تصادم هواپیمای جاسوسی آمریکا با جت چینی بوده است با حمله‌های کنترل از راه دور به سایت دولت چین آغاز گردید و در نهایت این حملات منجر به تخریب اطلاعات، دزدیدن و صدمه به منافع و سرورهای دو کشور شد. درصد تخریب حاصل از این جنگ در چین، ۱۰ برابر آمریکا بود.

تروریسم سایبری

آژانس مدیریت فوق‌العاده فدرال، تروریسم سایبری را اینگونه تعریف می‌کند: تهدید و حمله غیرقانونی علیه رایانه‌ها، شبکه‌ها و اطلاعات ذخیره شده در آن، زمانی که برای ترساندن یا مجبورکردن حکومت یا مردم آن در پیشبرد اهداف سیاسی یا اجتماعی صورت می‌گیرد. ایران در دهه‌های اخیر همواره یکی از قربانیان تروریسم بوده است که در زمینه تروریسم سایبری هم شاهد یکی از بزرگترین حملات در قالب بدافزار استاکس‌نت بوده است. در ۲۶ سپتامبر سال ۲۰۰۹ میلادی مسئولان نیروگاه اتمی بوشهر از ویروسی شدن سیستم‌های نیروگاه سخن گفتند، اما تاکید کردند، این موضوع موجب از کار افتادن کامل سیستم‌های رایانه‌ای نیروگاه نشده است. پس از آن یک پایگاه اطلاع‌رسانی روسی به نقل از (یوگنی کسپرسکی)، کارشناس روس و یکی از معروف ترین دانشمندان علوم رایانه ای جهان اعلام کرد که دنیا وارد عرصه جدیدی از جنگ‌ها شده که تسلیحات به کار رفته در آن ویروس‌ها هستند و به این ترتیب اعلام کرد که قرن بیست و یک بیش از هر چیز با اصطلاحات و واژه‌های همچون "تروریسم الکترونیکی" و "سلاح الکترونیکی" و "جنگ‌های الکترونیکی" مواجه خواهد بود.

مشخصات ویروس که واحدهای صنعتی را آلوده کرده است

نام ویروس	استاکسنت
کودک کامپیوترهای آلوده شده	۲۰۱۵ هزار دستگاه
نقاط هدف	واحدهای صنعتی بزرگ
سیستم های مورد هدف	نرم افزار مدیریت سیستم کنترل زمین
کشورهای مورد هدف	ایران هند و اندونزی
اولین مورد کشف شده	ایران
احتمالات دلایل انتشار	چسبوس صنعتی، تروریسم صنعتی، تارهای کابل
صنایع	رپایش و انتشار اطلاعات محرمانه صنعتی
شکل گسترش	از طریق پورت USB و اینترنت
میزان خطرناک	بسیار بالا (برای واحدهای صنعتی)

شکل ۱ مشخصات عمومی بدافزار استاکسنت

بدافزار استاکسنت پیشرفته ترین سلاح سایبری است که تاکنون ساخته شده است. معاینات این کرم نشان می دهد که آن موشکی سایبری است که برای نفوذ در سیستم های امنیتی پیشرفته طراحی شده است. این موشک سایبری مجهز به کلاهکی است که نشانه روی شده و کنترل سیستم های سانتریفیوژ در مرکز فراوری اورانیوم نظیر را در دست می گیرد و کلاهک دومی دارد که توربین عظیم راکتور بوشهر را هدف می گیرد. پس از آزمایش های گسترده استاکسنت توسط چند شرکت امنیتی، این مساله محرز شده است که هدف استاکسنت آسیب رساندن به سامانه های خاصی است که بر اساس نرم افزارهای شرکت زمینس کار کرده و از دو نوع قطعه سخت افزاری خاص استفاده می نماید که فقط در ایران و فنلاند استفاده می شود. دولت فنلاند تا کنون عکس العملی نسبت به این مساله نشان نداده و گزارش ها نیز این کشور را به عنوان محل آلودگی گسترده معرفی نمی کنند در حالی که ایران در تمام بازه ۲۰۰۹ - ۲۰۱۰ که استاکسنت در حال انتشار بود همواره در کنار هند و اندونزی یکی از سه کشور بالای فهرست آلودگی بوده است تا سرانجام در اواخر ۲۰۱۰ فاصله ایران با بقیه بیشتر شده و بالاترین میزان آلودگی به این ویروس را به ثبت رساند. تحقیقات نشان می دهند که هدف اصلی استاکسنت از آلوده کردن رایانه های صنعتی دسترسی به قطعات سخت افزاری موسوم به پی ال سی (PLC) است که مستقیماً با تجهیزات صنعتی در ارتباط است و ضمن دریافت فرمان از رایانه و انتقال آن به دستگاه، وضعیت دستگاه را به رایانه گزارش می دهد. هدف استاکسنت، فقط نوع خاصی از پی ال سی است که توسط شرکت زمینس و شرکای آن به برخی از شرکت های واسط ایرانی فروخته شده است و به همین دلیل، آلودگی رایانه ها در سایر نقاط دنیا به این کد مخرب چندان مسئله ی مهمی نیست چون در نهایت به تخریبی منجر نخواهد شد. هدف استاکسنت مشخصاً شبکه های صنعتی ایران بوده است. استاکسنت پس از آلوده کردن رایانه صنعتی متصل به پی ال سی، به کمک آسیب پذیری های موجود در نرم افزارهای زمینس که روی این رایانه ها نصب شده بودند، نرم افزار سطح پائین کنترلر داخل پی ال سی را دستکاری می کند. هدف این دستکاری، گزارش غلط بسامد و دامنه چرخش یکی از قطعات داخلی یک سخت افزار خاص می باشد تا هم این سخت افزار پیش از حد بچرخد و هم اپراتورهای سیستم از این

واقعیت مطلع نشوند. بررسی‌های بعدی نشان داد که ترکیب رایانه‌های صنعتی مورد نظر، پی‌ال‌سی خاص مذکور و سایر تنظیماتی که توسط اکستاکس‌نت به آن‌ها دست‌اندازی می‌شود فقط در چرخه غنی سازی اورانیوم کشور کاربرد دارند. به بیان دیگر، هدف اصلی اکستاکس‌نت، ضربه زدن به سانتریفیوژها به منظور تخریب چرخه غنی‌سازی هسته‌ای است. سانتریفیوژ تنها عنصر چرخه هسته‌ای است که قطعات سخت‌افزاری داخل آن با بسامد بالا می‌چرخد و از پی‌ال‌سی و کانورتورهای^۱ خاص مورد نظر اکستاکس‌نت استفاده می‌کند. در صورت بالا رفتن بی‌رویه بسامد و عدم نظارت صحیح (که هر دو از اهداف اکستاکس‌نت می‌باشند) سانتریفیوژ به احتمال زیاد از کار خواهد افتاد گرچه یک رخداد الکترومکانیکی برنامه‌ریزی نشده (که در نیروگاه‌ها و به طور کل سیستم‌های کنترلی امر نادری نیست) حتی ممکن است به انفجار و تخریب کامل منجر شود. در نتیجه هدف اکستاکس‌نت کند کردن چرخه هسته‌ای از طریق از کار انداختن سانتریفیوژها و امیدواری به انفجار کل مرکز غنی‌سازی بوده است.

اهمیت کار بر روی ساخت آنتی‌ویروس

پس از بیان مفاهیم فوق، اکنون شاید به اهمیت زیاد ساخت آنتی‌ویروس در داخل کشور رسیده باشیم. موارد زیر را می‌توان دلایل اهمیت کار بر روی ساخت آنتی‌ویروس بیان کرد:

۱. ساخت بدافزارهای قوی توسط دشمنان کشور برای وارد کردن آسیب‌های جدی:

ساخت بدافزار اکستاکس‌نت که در بخش قبلی توضیح داده شد خود به تنهایی میزان اهمیت برای کار در این زمینه را بیان می‌کند. تا قبل از این موارد بدافزارها توسط گروه‌های تبهکار کوچک طراحی می‌شدند و میزان آسیب‌رسانی آن‌ها در حد پائینی قرار داشت ولی طی چند سال اخیر مسیر جدیدی در این عرصه آغاز شده است. البته به جز اکستاکس‌نت، بدافزارهای زیاد دیگری با هدف خرابکاری‌های گسترده و یا جاسوسی در ابعاد وسیع طراحی شده‌اند که می‌توان در این زمینه به بدافزار قلم هم اشاره کرد.

۲. تعداد زیاد کاربران سیستم عامل ویندوز در ایران:

طبق برآوردهای موجود بیش از نود درصد کاربران ایرانی از سیستم‌عامل‌های ویندوز شرکت مایکروسافت استفاده می‌کنند. تعداد بدافزارهایی که برای سیستم عامل ویندوز نوشته می‌شود خیلی بیشتر از بدافزارهایی است که برای سیستم عامل لینوکس نوشته می‌شود که حتی خود مایکروسافت در این زمینه اعلام هشدار کرد. رشد میزان بدافزارهای تولید شده برای ویندوز به خصوص از سال ۲۰۱۲ به بعد دارای شیب بسیار زیادی است که اهمیت وجود آنتی‌ویروس در ویندوز را نشان می‌دهد.

۳. نقش مهم آنتی‌ویروس و خطر وابستگی به محصولات خارجی:

همان‌طور که در بحث اکستاکس‌نت بیان شد یکی از دلایل اصلی موفقیت اکستاکس‌نت استفاده از آسیب‌پذیری‌های ویندوز بود. متأسفانه استفاده از نرم‌افزارهای تولید خارج ما را در معرض سواستفاده‌های این چنینی قرار می‌دهد. حال با توجه به نقش مهم برنامه آنتی‌ویروس در زمینه دفاع در

مقابل حملات، استفاده از آنتی ویروس های خارجی می تواند در طول زمان دارای ریسک بسیار بالا باشد. مانند هر نرم افزار آنتی ویروس های خارجی دارای آسیب پذیری هایی هستند که کاربران مصرف کننده، شاید هرگز متوجه آن نشوند.

وضعیت کنونی

با وجود تلاش هایی که توسط محققین و پژوهشگران صورت گرفته است تا کنون پروژه خوبی در راستای طراحی، تولید و توسعه آنتی ویروس در کشور صورت نگرفته است. مشکلات زیادی در این عرصه وجود دارد که بعضی از آن ها عبارتند از:

۱. مشکلات جمع آوری منابع: یکی از مهم ترین مشکلات در تحقیق برای ساخت برنامه آنتی ویروس نبود منابع لازم برای تحقیق است. هیچ کدام از شرکت های ساخت آنتی ویروس، کوچکترین اطلاعاتی درباره الگوریتم ها و نحوه ساخت و کارکرد برنامه هایشان نمی دهند. اطلاعات اولیه ساده در این زمینه به طور پراکنده در سایت های مختلف است. محققین برای تحقیق نیاز به فایل های اجرایی بدافزارها دارند که جستجوی آن زمان زیادی را هدر می دهد. برای مثال سایت اینترنتی <http://vxheaven.org> اقدام به جمع آوری بدافزارهای زیادی کرده بود و مورد استفاده محققین قرار می گرفت ولی به طور ناگهانی وب سرورهای آن توسط پلیس جنایی اوکراین توقیف شد و محققین تا مدت ها هیچ نمونه بدافزاری را روی اینترنت نمی توانستند پیدا کنند.
۲. هدر رفتن زمان زیاد بر روی بحث های ابتدایی: حتی در صورتی که محققین منابع لازم را دسترسی پیدا می کردند، به دلیل اطلاع نداشتن از نتیجه تحقیقات و پژوهش های افراد قبلی، مجبور به کار بر روی بحث های ابتدایی و یا زمان گذاشتن بر روی کارهایی که نتیجه آن در تحقیقات قبلی به دست آمده است می شدند.
۳. تعداد کم کاربران استفاده کننده از محصولات: به دلیل این که بسیاری از نتایج پژوهش ها در برنامه های کاربران پیاده سازی نمی شود و همچنین عدم اطلاع رسانی محصول و ویژگی های آن به کاربران، بسیاری از کاربران داخلی همچنان از محصولات خارجی استفاده می کنند.